

مراجعة الوحدة الثالثة (البرمجة بواسطة المايكروبت)

الجزء (العملي)

اخترى الاجابة الصحيحة لكل مما يلي :

1	لغة برمجية قائمة على اللبنة البرمجية :			
	أ	ب	ج	د
	HTML	MakeCode	Python	JavaScript
2	اسم يعتبر صالح لتسمية المتغيرات :			
	أ	ب	ج	د
	True	def	else	class
3	يتم كتابة المعادلة الرياضية التالية $A=b^2+md$ في لغة البايثون بـ:			
	أ	ب	ج	د
	$A=b^{**}2+m*d$	$A=b/2+md$	$A=b^2+m*d$	$A=b*2+md$
4	نتيجة العملية الحسابية التالية $6+6/3*1$ في لغة البايثون تساوي :			
	أ	ب	ج	د
	7	4	8	15
5	نتيجة تنفيذ الكود التالي :			
	<pre> Def on_forever(): For index in range(3): Index=0 Basic.show_number(index) Basic.forever(on_forever) </pre>			
	أ	ب	ج	د
	0	0,3	1,2,3	0,1,2,3
6	نتيجة تنفيذ الكود التالي :			
	Basic.show_string("hello KSA ")			
	أ	ب	ج	د
	hello	hello KSA	KSA	"hello KSA"
7	جملة الشرطية تنفذ العبارات التي تتبع if اذا كان الشرط صحيحاً أما اذا كان الشرط خاطئاً فتتخذ عبارات موجودة ضمن شرط آخر .			
	أ	ب	ج	د
	If...for	if	If...else	If...elif

نتيجة تنفيذ الكود التالي :	8
<p style="text-align: center;">A= 20 <= 20 Basic.show_string(str((A)))</p>	
<p style="text-align: center;">أ لن يعمل البرنامج ب True ج false د A</p>	
نتيجة تنفيذ الكود التالي :	9
<p style="text-align: center;">A=4 > 10 B= 3 <=3 C= A==B Basic.show_string(str((C)))</p>	
<p style="text-align: center;">أ False ب True ج A == B د لن يعمل البرنامج</p>	
نتيجة تنفيذ الكود التالي :	10
<p style="text-align: center;">Number= 12 If Number >0 : Basic.show_string("positive number")</p>	
<p style="text-align: center;">أ Number=12 ب True ج لن يعمل البرنامج د positive number</p>	

ضعي كلمة (صح) امام العبارة الصحيحة و كلمة (خطأ) امام العبارة الخاطئة.

1	يُعد المايكروبت حاسب صغير الحجم يستخدم لإنشاء مشاريع صغيرة .	صح
2	تُعد لغة البايثون من اللغات البرمجية منخفضة المستوى .	خطأ
3	تتكون شاشة مايكروبت LED من 36 مصباح .	خطأ
4	في شاشة LED الخاصه بالمايكروبت يستخدم الرمز # لتشغيل المصابيح والرمز . لإيقاف تشغيل المصابيح .	صح
5	تدعم لغة البايثون نوعان من الأرقام وهما : الأعداد الصحيحة والأعداد العشرية.	صح
6	في لغة البايثون تسمى المتغيرات التي تخزن الأرقام بالمتغيرات النصية .	خطأ
7	لكل متغير في البرمجة اسم وقيمة فريدة .	صح
8	في لغة البايثون يتم استخدام تكرار While لتكرار مجموعه من الأوامر بعدد محدد من المرات .	خطأ
9	في لغة البايثون يتم حساب عمليتي الضرب والقسمة قبل عمليتي الجمع والطرح .	صح
10	دالة on_button_pressed() تنفذ جزء من الكود بشكل لانها في الخلفية .	خطأ

صلى العمود (أ) بما يناسبه من العمود (ب) ... من خلال معرفة ما الذي سيظهر على شاشة LED عند تشغيل البرنامج التالي ..

```
x = 4
y = 2

def on_button_pressed_a():
    basic.show_number(x+y)
input.on_button_pressed(Button.A, on_button_pressed_a)

def on_button_pressed_b():
    basic.show_number(18+x*y)
input.on_button_pressed(Button.B, on_button_pressed_b)

def on_button_pressed_ab():
    basic.show_number((x/y)**2)
input.on_button_pressed(Button.AB, on_button_pressed_ab)
```

العمود (ب)	م
4	أ
8	ب
6	ج
26	د

العمود (أ)	م
A	ج
B	د
A+B	أ