**الدرس الأول : التصميم المستجيب للمواقع الإلكترونية**

1. **لتنسيق العناصر في class معين نحتاج إلى استخدام النقطة ( . ) قبل اسم class :**
2. صح
3. خطأ
4. **من خصائص نموذج الصندوق وهو متوفر سواء كان مرئياً أم لا :**
5. الإطار
6. الهامش
7. الفراغ
8. لا شيء مما سبق
9. **من خصائص نموذج الصندوق ويأتي خارج حدود الإطار :**
10. الإطار
11. الهامش
12. الفراغ
13. لا شيء مما سبق
14. **من خصائص نموذج الصندوق ويقصد به المسافة ما بين الإطار والمحتوى :**
15. الإطار
16. الهامش
17. الفراغ
18. لا شيء مما سبق
19. **التصميم المستجيب للمواقع الإلكترونية هو أحد أساليب التصميم والتطوير التي يستجيب فيها الموقع لسلوك المستخدم وخصائص الجهاز الذي يستخدمه في تصفح هذا الموقع :**
20. صح
21. خطأ
22. **من مزايا الموقع الإلكتروني المستجيب :**
23. تحسين تجربة المستخدم
24. سهولة التحديث
25. توفير المال
26. جميع ما سبق
27. **لإنشاء مخطط ديناميكي أو مستجيب عليك إضافة إطار العرض ميتا مع استعلامات الوسائط في وسم <meta> داخل مقطع HTML :**
28. صح
29. خطأ
30. **إطار العرض هو المنطقة المرئية للمستخدم من الصفحة الإلكترونية ويتم التحكم فيه بواسطة وسم <meta> :**
31. صح
32. خطأ
33. **لتحقيق الاستجابة في تصميم الموقع الإلكتروني يكون التنفيذ القياسي لإطار العرض كالآتي :**
34. العرض يضبط وفقاً لجهاز العرض
35. مستوى التكبير هو 100%
36. أ وَ ب
37. لا شيء مما سبق
38. **بدون وسم إطار العرض ميتا تعرض متصفحات الهواتف الذكية الصفحات الإلكترونية بعرض قياسي لشاشة الحاسب :**
39. صح
40. خطأ
41. **يمكنك اختيار مظهر الموقع على الأجهزة المختلفة باستخدام محاكاة الجهاز في :**
42. مايكروسوفت وورد
43. مايكروسوفت بوربوينت
44. مايكروسوفت ايدج
45. مايكروسوفت اكسل
46. **مساطر الصفحة وظيفة إضافية تتيح لك قياس المسافات في الصفحة الإلكترونية بالمتر :**
47. صح
48. خطأ
49. **توجد مسطرتان للصفحة إحداهما للعرض والأخرى للارتفاع :**
50. صح
51. خطأ
52. **يمكن تحديد جهاز محدد في بيئة المحاكاة من قائمة معينة ومشاهدة طريقة عرض الصفحة الإلكترونية في إطار العرض الخاص :**
53. صح
54. خطأ
55. **استعلام الوسائط هي خاصية في صفحات التنسيق النمطية ( CSS ) تستخدم فقط عند استيفاء شرط محدد :**
56. صح
57. خطأ
58. **يمكن وضع استعلام الوسائط :**
59. داخل ملف HTML
60. داخل ملف CSS خارجي
61. أ وَ ب
62. لا شيء مما سبق
63. **يمكن إضافة استعلام الوسائط الداخلي في ملف HTML حيث يجب وضع استعلام الوسائط داخل قسم الوسم :**
64. <html>
65. <body>
66. <head>
67. <img>
68. **يمكن إضافة استعلام الوسائط في ملف CSS خارجي الذي يصمم الصفحة الإلكترونية في :**
69. بداية ملف CSS
70. وسط ملف CSS
71. نهاية ملف CSS
72. خارج ملف CSS
73. **يمكن استخدام استعلام الوسائط لتنسيق عناصر القائمة :**
74. صح
75. خطأ

**الدرس الثاني : الموقع الإلكتروني التفاعلي**

1. **يمكن استخدام جافا سكريبت على الموقع الإلكتروني الخاص بك من أجل:**
2. عرض التاريخ والوقت
3. عرض النوافذ المنبثقة
4. القوائم المنسدلة الديناميكية
5. جميع ما سبق
6. **جافا سكريبت هي لغة برمجة منخفضة المستوى :**
7. صح
8. خطأ
9. **باستخدام لغة جافا سكريبت يمكن :**
10. تعديل محتوى صفحة HTML
11. تغيير خصائص المقطع البرمجي HTML
12. تغيير المقطع البرمجي CSS
13. جميع ما سبق
14. **يكتب المقطع البرمجي في جافا سكريبت بين الوسمين :**
15. <html> </html>
16. <script> </script>
17. <div> </div>
18. <style> </style>
19. **من دوال عرض المًخرج باستخدام لغة جافا سكريبت وفيها يعرض النص المحدد في الصفحة الإلكترونية :**
20. دالة الكتابة في مستند (doucument.write())
21. دالة نافذة التنبيه (window.alert())
22. دالة الحصول على عنصر من المعرف في المستند (document.getElementByld())
23. دالة الكتابة في مستند (document.write())
24. **من دوال عرض المًخرج باستخدام لغة جافا سكريبت وتستخدم لإنشاء مربع تنبيه يحتوي على رسالة :**
25. دالة الكتابة في مستند (doucument.write())
26. دالة نافذة التنبيه (window.alert())
27. دالة الحصول على عنصر من المعرف في المستند (document.getElementByld())
28. دالة الكتابة في مستند (document.write())
29. **من دوال عرض المًخرج باستخدام لغة جافا سكريبت تحدد العنصر النصي من خلال المعرف وتغييره إلى عنصر آخر :**
30. دالة الكتابة في مستند (doucument.write())
31. دالة نافذة التنبيه (window.alert())
32. دالة الحصول على عنصر من المعرف في المستند (document.getElementByld())
33. دالة الكتابة في مستند (document.write())
34. **من دوال عرض المًخرج باستخدام لغة جافا سكريبت وتستخدم لعرض نص محدد في الصفحة الإلكترونية :**
35. دالة الكتابة في مستند (doucument.write())
36. دالة نافذة التنبيه (window.alert())
37. دالة الحصول على عنصر من المعرف في المستند (document.getElementByld())
38. دالة الكتابة في مستند (document.write())
39. **يمكن استخدام لغة HTML لإنشاء زر يمكن الضغط عليه حيث يستخدم وسم <button> :**
40. صح
41. خطأ
42. **يمكن إنشاء برنامج نصي( Script ) في ملف مختلف وحفظه بامتداد ".js" :**
43. صح
44. خطأ
45. **يمكن استخدام ملف جافا سكريبت الخارجي في عدة صفحات من الموقع الإلكتروني :**
46. صح
47. خطأ
48. **قائمة همبرغر عبارة عن أيقونة من ثلاثة أسطر أعلى الزاوية اليسرى أو اليمنى من الموقع الإلكتروني :**
49. صح
50. خطأ
51. **لإنشاء قائمة همبرغر يجب تحميل مكتبة الأيقونات (Icon Library) إلى ملف HTML :**
52. صح
53. خطأ
54. **لإدراج أيقونة في ملف HTML يتم استخدام الوسم :**
55. < v >
56. < h >
57. < i >
58. < r >
59. **يمكن إنشاء مجلد واستخدامه لحفظ برامج جافا سكريبت النصية الخاصة بك ويسمى :**
60. Script
61. HTML
62. Java
63. CSS
64. **لرفع تصنيف الموقع نستخدم تحسين محركات البحث :**
65. صح
66. خطأ
67. **من تقنيات تحسين محركات البحث :**
68. تحسين العناوين الرئيسية
69. اختيار صور بأحجام مناسبة
70. تشغيل أدوات تتبع معدل الحركة على الموقع
71. جميع ما سبق
72. **من وظائف محركات البحث وهي عملية الاكتشاف التي ترسل فيها محركات البحث فريقاً من الروبوتات للعثور على محتوى جديد وحديث :**
73. الزحف
74. الفهرسة
75. الترتيب
76. لا شيء مما سبق
77. **من وظائف محركات البحث وهي عملية تخزين وتنظيم المحتوى الموجود أثناء عملية الزحف :**
78. الزحف
79. الفهرسة
80. الترتيب
81. لا شيء مما سبق
82. **من وظائف محركات البحث وهي عملية ترتيب نتائج البحث حسب الصلة بالاستعلامات :**
83. الزحف
84. الفهرسة
85. الترتيب
86. لا شيء مما سبق
87. **العرض هو العملية التي يجب أن يمر بها الهاتف أو الحاسب أو الجهاز اللوحي أو متصفح جهاز آخر من أجل جلب صفحة إلكترونية للمستخدم :**
88. صح
89. خطأ
90. **العرض من جانب العميل هو الخيار الأقل ملاءمة لتحسين محركات البحث :**
91. صح
92. خطأ
93. **هو الخيار المفضل لكبار المسؤولين الاقتصاديين لتحسين محركات البحث :**
94. العرض من جانب العميل
95. العرض من جانب الخادم
96. العرض من جانب المتصفح
97. العرض من جانب لغة البرمجة
98. **أي مما يلي لا يعد من مزايا العرض من جانب العميل :**
99. تفاعلات الموقع
100. انخفاض تحسين محركات البحث
101. عرض سريع للموقع
102. مناسب لتطبيقات الويب
103. **أي مما يلي لا يعد من عيوب العرض من جانب الخادم :**
104. كثرة طلبات الخادم
105. عرض بطيء للصفحة بشكل عام
106. تفاعلات الموقع قليلة
107. مناسب للمواقع الثابتة

**الدرس الثالث : الرسائل الإخبارية الرقمية**

1. **الهدف منها إعلام الجمهور من خلال رسالة بريد إلكتروني تعرض داخل عميل البريد الإلكتروني الخاص بهم :**
2. الرسائل الترويجية
3. الرسائل الإخبارية الرقمية
4. رسائل تحديثات المنتج
5. الرسائل الشخصية
6. **عميل البريد الإلكتروني هو البرنامج الذي يستخدمه الجمهور لقراءة رسائل البريد الإلكتروني وإرسالها :**
7. صح
8. خطأ
9. **الأجزاء الرئيسية لقالب الرسالة الإخبارية العامة :**
10. رأس الصفحة
11. محتوى الرسالة الإخبارية
12. التذييل
13. جميع ما سبق
14. **يُعرف جدول HTML باستخدام الوسمين :**
15. <html> </html>
16. <script> </script>
17. <div> </div>
18. <table> </table>
19. **من أمثلة البرامج التطبيقية التي نستخدمها في الحاسبات الخاصة بنا :**
20. برنامج معالجة النصوص
21. متصفح الانترنت
22. مشغلات الوسائط
23. جميع ما سبق
24. **يستخدم الوسم <tr> لإنشاء خلية :**
25. صح
26. خطأ
27. **يستخدم الوسم <td> لإنشاء صف :**
28. صح
29. خطأ
30. **يمكن استخدام الجداول في HTML لإنشاء الرسالة الإخبارية الرقمية :**
31. صح
32. خطأ
33. **من خطوات إنشاء الرسالة الإلكترونية :**
34. تحديد محتوى الرسالة الإخبارية
35. ضبط هيكل الرسالة الإخبارية
36. اختبار مدى استجابة الرسالة الإخبارية على الهواتف الذكية
37. جميع ما سبق
38. **تزيد الوسائل المرئية من رغبة الشخص في قراءة الرسائل الإخبارية :**
39. صح
40. خطأ