

مراجعة الوحدة الثالثة لمادة التقنية الرقمية 3

❖ السؤال الأول: اختاري الاجابة الصحيحة فيما يلي وذلك بوضع حرف الاجابة بخانة الحل:

| الحل | السؤال |
|------|---|
| | 1. هو مجموعة من التعليمات الخاصة بالحاسب تقوم بأداء مهمة محددة : |
| | (أ) البرنامج (ب) الجهاز (ج) المستخدم (د) الطابعة |
| | 2. 5. من الأمثلة على برامج النظام: |
| | (أ) نظام تشغيل ويندوز (ب) نظام تشغيل اندرويد (ج) برنامج تعريف الطابعة (د) جميع ما سبق |
| | 3. من مراحل إنشاء تطبيقات الهواتف الذكية وفيها يتم تحديد الفكرة والهدف من التطبيق والفئة المستهدفة |
| | (أ) التخطيط والتصميم (ب) التطوير (التنفيذ) (ج) الاختبار (د) النشر والتسويق |
| | 4. من مراحل إنشاء تطبيقات الهواتف الذكية وفيها يتم اختبار التطبيق ومعالجة أي مشاكل قد تظهر في البرمجة أو التصميم: |
| | (أ) التخطيط والتصميم (ب) التطوير (التنفيذ) (ج) الاختبار (د) النشر والتسويق |
| | 5. من مراحل إنشاء تطبيقات الهواتف الذكية وفيها يتم اعتماد التطبيق وتحميله في متجر التطبيقات : |
| | (أ) التخطيط والتصميم (ب) التطوير (التنفيذ) (ج) الاختبار (د) النشر والتسويق |

❖ السؤال الثاني:

(أ) أجيبي بـ (✓) أمام العبارة الصحيحة وبـ (X) أمام العبارة الخاطئة بوضعها بخانة الحل :

| الحل | العبارة |
|------|---|
| | 1. برامج النظام هي المسؤولة عن إدارة الأجهزة. |
| | 2. يتم تشغيل برنامج النظام ليعمل باستمرار في ذاكرة الحاسب. |
| | 3. التطبيقات هي برامج تم تصميمها لتنفيذ مجموعة من المهام المنظمة أو الأنشطة المنسقة المفيدة للمستخدم. |
| | 4. يتم تثبيت برامج النظام على أجهزة الحاسب عند تثبيت نظام التشغيل. |
| | 5. يتعامل المستخدم مع البرامج التطبيقية بشكل مباشر. |
| | 6. يمكن أن تعمل البرامج التطبيقية بشكل مستقل . |
| | 7. تطبيقات الهواتف الذكية تم تصميمها لكي تعمل على الأجهزة المحمولة مثل الهواتف الذكية والأجهزة اللوحية. |
| | 8. واجهة تجربة المستخدم تشير إلى الاهتمام برغبات وتوقعات المستخدم للوصول إلى احتياجاته بسهولة وفعالية. |

معلمة المادة: سمية الغامدي