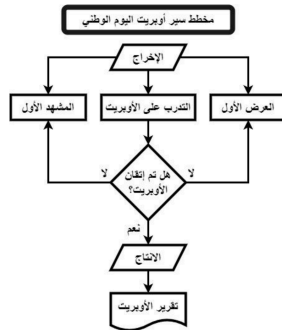


مستخدمة برنامج جانث بروجكت قومي بعمل التالي :
فتح البرنامج وضبط خصائص المشروع ضبط الخصائص الاسم/أوبريت اليوم الوطني ، المكان/ المدرسة ، تقويم/ تحديد يومي الجمعة والسبت ، حدي تاريخ البدء يوم مناسب .
إضافة المهام للمشروع 1. الإخراج ، المشهد ، البروفات ، العرض الأول ، الأزياء ، الإنتاج . مع ضبط خصائص كل مهمة بتحديد تاريخ البدء والمدة
تعيين المهام الفرعية والأولية للمشروع اجعلي المهام التالية مهام فرعية <b>Indent</b> لمهمة الإخراج : المشهد ، البروفات ، العرض الأول .
لمهمة (البروفات) <b>Priority</b> أعطي الأولوية باللون الاحمر
إضافة معلم رئيس للمشروع أضيفي معلم رئيس <b>Milestone</b> لمهمة (البروفات)
قومي بإضافة أدوار الموارد لمشروعك كالتالي: مديرة المشروع ، مديرة الإنتاج ، المخرجة ، الممثلة ، مصممة الأزياء
إضافة أشخاص لموارد المشروع آمال مديرة المشروع جمانه مديرة الإنتاج نوره
أضيفي مهمة (العرض الأول) لجمانه ومهمة (البروفات) لآمال ومهمة (المشهد) لعلا
قومي بإضافة علاقة لمهمة (العرض الأول) بمهمة (البروفات) نوع علاقة (بداية-نهاية) بحيث تكون قوية
اقومي بتعيين تقدم المهام التالية : العرض الأول . 80 والإخراج 100
حفظ المشروع
تصدير المشروع بصيغة pdf



مستخدمة برنامج دياجرام قومي بعمل التالي :
draw.io diagram . افتح برنامج دياجرام
. أنشي رسم جديد لعمل مخطط سير عمل كما هو موضح في شكل ١
أضيفي الأشكال المناسبة للمخطط
نسقي (الالوان- والحدود) الأشكال حسب رغبتك
احفظي المخطط على سطح المكتب بمجلد فصلك (باسم فصلك)

مستخدمة اب افنتور قومي بإنشاء النموذج التالي :
فتح البرنامج
إنشاء مشروع باسم مراجعه +اسمك
إنشاء شاشتين للتطبيق
إضافة زر في الشاشة الاولى يسمح بالانتقال الى الشاشة الثانية
ضبط خصائص الزر ١- كتابة عبارة (انتقل). ٢- جعل الزر في منتصف الشاشة . ٣- تغيير حجم الخط ونوعه ٤- جعل الخط عريض . ٥- امالة النص
تغيير لون خلفية الشاشة الاولى الى لون ازرق
تسمية الشاشة الاولى بالشاشة الرئيسية
في الشاشة الثانية ١- ادراج صورة وضبط محاذاتها لتناسب مع الشاشة ٢- اضافة نص وتغيير بعض خصائصه
معاينه التطبيق من خلال المحاكي