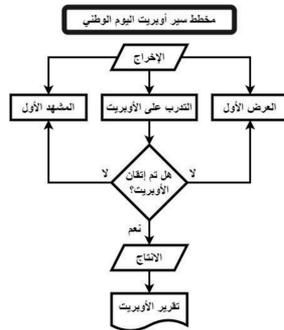


|   |
|---|
| مستخدمة برنامج جانث بروجكت قومي بعمل التالي :   |
| فتح البرنامج وضبط خصائص المشروع ضبط الخصائص الاسم/أوبريت اليوم الوطني ، المكان/ المدرسة ، تقويم/ تحديد يومي الجمعة والسبت ، حدي تاريخ البدء يوم مناسب . |
| إضافة المهام للمشروع 1. الإخراج ، المشهد ، البروفات ، العرض الأول ، الأزياء ، الإنتاج . مع ضبط خصائص كل مهمة بتحديد تاريخ البدء والمدة                  |
| تعيين المهام الفرعية والأولوية للمشروع اجعلي المهام التالية مهام فرعية <b>Indent</b> لمهمة الإخراج : المشهد ، البروفات ، العرض الأول .                  |
| لمهمة (البروفات) <b>Priority</b> أعطي الأولوية باللون الاحمر  |
| إضافة معلم رئيس للمشروع أضيفي معلم رئيس <b>Milestone</b> لمهمة (البروفات)   |
| قومي بإضافة أدوار الموارد لمشروعك كالتالي: مديرة المشروع ، مديرة الإنتاج ، المخرجة ، الممثلة ، مصممة الأزياء  |
| إضافة أشخاص لموارد المشروع آمال مديرة المشروع جمانه مديرة الإنتاج نوره  |
| أضيفي مهمة (العرض الأول) لجمانه ومهمة (البروفات) لآمال ومهمة (المشهد) لعلا  |
| قومي بإضافة علاقة لمهمة (العرض الأول) بمهمة (البروفات) نوع علاقة (بداية-نهاية) بحيث تكون قوية   |
| اقومي بتعيين تقدم المهام التالية : العرض الأول . 80 والإخراج 100  |
| حفظ المشروع   |
| تصدير المشروع بصيغة pdf   |



|  |
|--|
| مستخدمة برنامج دياجرام قومي بعمل التالي :              |
| draw.io diagram . افتحي برنامج دياجرام                 |
| . أنشي رسم جديد لعمل مخطط سير عمل كما هو موضح في شكل ١ |
| أضيفي الأشكال المناسبة للمخطط                          |
| نسقي (الالوان- والحدود) الأشكال حسب رغبتك              |
| احفظي المخطط على سطح المكتب بمجلد فصلك (باسم فصلك)     |

|   |
|---|
| مستخدمة اب افنتور قومي بإنشاء النموذج التالي :  |
| فتح البرنامج  |
| إنشاء مشروع باسم مراجعه +اسمك   |
| إنشاء شاشتين للتطبيق  |
| إضافة زر في الشاشة الاولى يسمح بالانتقال الى الشاشة الثانية   |
| ضبط خصائص الزر ١- كتابة عبارة (انتقل). ٢- جعل الزر في منتصف الشاشة . ٣- تغيير حجم الخط ونوعه ٤- جعل الخط عريض . ٥- امالة النص |
| تغيير لون خلفية الشاشة الاولى الى لون ازرق  |
| تسمية الشاشة الاولى بالشاشة الرئيسية  |
| في الشاشة الثانية ١- ادراج صورة وضبط محاذاتها لتناسب مع الشاشة ٢- اضافة نص وتغيير بعض خصائصه                                  |
| معاينه التطبيق من خلال المحاكي  |