**الدرس الأول : المراقبة والتحكم**

1. **يتم تصميم نظام المراقبة لمراقبة البيانات وتقديمها إلى نظام آخر أو لخادم أو شبكة أخرى :**
2. صح
3. خطأ
4. **نظام يتم تصميمه لمراقبة البيانات وتقديمها إلى نظام آخر أو لخادم الشبكة :**
5. نظام المراقبة
6. نظام التحكم
7. المستشعر
8. نظام المكابح التلقائية
9. **تعتمد عملية المراقبة في أنظمتها المتزامنة على المستشعرات :**
10. صح
11. خطأ
12. **تعد أنظمة الإنذار ضد الحريق من أكثر أنظمة المراقبة شيوعاً:**
13. صح
14. خطأ
15. **نظام يقوم بإدارة أو توجيه أو إعطاء أوامر أو تنظيم سلوك الأجهزة أو الأنظمة الأخرى باستخدام حلقات التحكم لتحقيق النتيجة المطلوبة :**
16. نظام المراقبة
17. نظام التحكم
18. المستشعر
19. نظام المكابح التلقائية
20. **من أنواع أنظمة التحكم ، نظام التحكم المغلق ونظام التحكم المفتوح :**
21. صح
22. خطأ
23. **من الأمثلة على التطبيقات المنزلية والصناعية لأنظمة التحكم :**
24. الغسالات
25. مكيفات الهواء
26. أنظمة الإنذار الأمني
27. جميع ما سبق
28. **نظام التحكم المغلق :**
29. يراقب المخرجات ويستخدم بياناتها في التحكم بالنظام وضبطه
30. يصمم لتحقيق الظروف المناسبة للحصول على المخرجات المرغوبة
31. يقدم التغذية الراجعة
32. جميع ما سبق
33. **من الأمثلة على أنظمة التحكم المغلقة :**
34. إشارة المرور
35. الغسالة الأوتوماتيكية
36. نظام التحكم في درجة الحرارة
37. جهاز التحكم عن بعد في التلفزيون
38. **في نظام التحكم المفتوح :**
39. لا يوجد للمخرجات أي تأثير على المدخلات أو في عملية التحكم
40. لا يوجد مقارنة بين القيم الناتجة الفعلية والقيم المطلوبة
41. لا يقدم أي تغذية راجعة
42. جميع ما سبق
43. **يعد نظام التحكم في الثلاجة من الأمثلة على نظام التحكم المفتوح :**
44. صح
45. خطأ
46. **جهاز يمكنه قياس التغير في العوامل البيئية المحيطة كالضوء والضغط ودرجة الحرارة :**
47. نظام المراقبة
48. نظام التحكم
49. المستشعر
50. نظام المكابح التلقائية
51. **مستشعر يستخدم في قياس درجة حرارة البيئة المحيطة به :**
52. مستشعر درجة الحرارة
53. مستشعر الإضاءة
54. مستشعر الضغط
55. مستشعر التقارب
56. **مستشعر الضوء يستخدم تقنيات متعددة للكشف عن وجود أي جسم يتحرك في مجال رؤية المستشعر :**
57. صح
58. خطأ
59. **نوع من أنواع المستشعرات يستخدم في محطات الطقس والطائرات والسيارات :**
60. مستشعر درجة الحرارة
61. مستشعر الإضاءة
62. مستشعر الضغط
63. مستشعر التقارب
64. **مستشعرات الدخان هو جهاز يكتشف الدخان كمؤشر على وجود حريق :**
65. صح
66. خطأ
67. **تستخدم مستشعرات اللمس بشكل واسع في الأجهزة المحمولة :**
68. صح
69. خطأ
70. **تستخدم مستشعرات التقارب في نظارات الواقع الافتراضي :**
71. صح
72. خطأ
73. **نوع من أنواع المستشعرات يستخدم في وحدات تحكم الألعاب مثل جهاز الألعاب نينتيندو وي ( wii ) :**
74. مستشعرات التقارب
75. مستشعرات الدخان
76. مستشعرات اللمس
77. مستشعرات الحركة

**الدرس الثاني : الذكاء الاصطناعي**

1. **يعد** **الذكاء الاصطناعي أحد المجالات الحديثة للعلوم والتقنية :**
2. صح
3. خطأ
4. **مجال يرتكز على إنشاء آلات ذكية تعمل وتتفاعل مثل البشر :**
5. المراقبة والتحكم
6. الذكاء الاصطناعي
7. التقنيات الناشئة
8. الخوارزميات
9. **من أمثلة تطبيقات تعلم الآلة :**
10. الترجمة بمساعدة الحاسب
11. نماذج تعلم الآلة في التعليم
12. تقنية التعرف على الكلام
13. جميع ما سبق
14. **من المشاكل التي تعاني منها أنظمة الترجمة الآلية المشاكل الأساسية المتعلقة باستخدام قواعد وتراكيب الجمل الصحيحة لكل لغة :**
15. صح
16. خطأ
17. **من أمثلة المساعدات الشخصية الافتراضية :**
18. سيري
19. كورتانا
20. اليكسا
21. جميع ما سبق
22. **يتيح مستوى التحكم المنخفص في القيادة الذاتية تفعيل المكابح والتوجيه والتسارع :**
23. صح
24. خطأ
25. **أي مما يلي لا يعد من مستويات التحكم في القيادة الذاتية :**
26. مستوى التحكم المنخفض
27. مستوى التحكم المشروط
28. مستوى التحكم الغير مشروط
29. مستوى التحكم العالي
30. **ساهم الذكاء الاصطناعي في انشاء بيئات لعب أكثر واقعية وطبيعية :**
31. صح
32. خطأ
33. **البيانات الخطأ أو البرمجة غير السلمية للنظام لا تؤثر على جودة الذكاء الاصطناعي :**
34. صح
35. خطأ
36. **أصبحت الروبوتات الحديثة مستقلة تماماً وتتفاعل مع بيئتها بشكل كامل :**
37. صح
38. خطأ
39. **مكونات ساهمت في تطوير الروبوتات إلى أبعد من كونها أجهزة يسيرة :**
40. المعالجات الفائقة السرعة
41. المستشعرات
42. المحركات المتطورة
43. جميع ما سبق
44. **أي مما يلي لا يعد من التأثيرات الإيجابية للروبوتات :**
45. استخدامها لأداء مهام متكررة أو صعبة
46. تقلل من تكلفة الإنتاج
47. كلفة تركيبها وتشغيلها عالية جداً
48. تستطيع القيام بحركات أكثر دقة مما يمكن للبشر القيام بها
49. **أي مما يلي يعد من التأثيرات السلبية للروبوتات :**
50. استخدامها لأداء مهام متكررة
51. تقلل من تكلفة الإنتاج
52. استخدامها في بيئات صعبة التأثيرات
53. زيادة البطالة
54. **يعتبر استخدام الطائرات المسيرة في عمليات الإغاثة في حالات الكوارث والحوادث من التطبيقات :**
55. المدنية
56. الاجتماعية
57. العلمية
58. التجارية
59. **من التطبيقات الاجتماعية على استخدام الطائرات المسيرة استخدامها في البحث العلمي :**
60. صح
61. خطأ
62. **من أمثلة التطبيقات على استخدام الطائرات المسيرة :**
63. العلمية
64. التجارية
65. العسكرية
66. جميع ما سبق

**الدرس الثالث : التقنيات الناشئة**

1. **يطلق على الابتكارات الرقمية التي تعتمد على التقنيات المتقدمة بشكل يومي "** **التقنيات الناشئة " :**
2. صح
3. خطأ
4. **واقع محوسب يحاكي بيئة حقيقية ويسمح للمستخدم التفاعل معه في عالم افتراضي :**
5. الواقع الافتراضي
6. الواقع المعزز
7. الحوسبة السحابية
8. انترنت الأشياء
9. **تقنية تعتمد على جلب العناصر المصممة بالحاسب ودمجها مع البيئة الواقعية :**
10. الواقع الافتراضي
11. الواقع المعزز
12. الحوسبة السحابية
13. انترنت الأشياء
14. **تقنية نظارة مايكروسوفت هولولنز هي شكل محسن من :**
15. الواقع الافتراضي
16. الواقع المعزز
17. الحوسبة السحابية
18. انترنت الأشياء
19. **مصطلح يشير إلى توفير موارد تقنية المعلومات حسب الطلب عبر الانترنت :**
20. الواقع الافتراضي
21. الواقع المعزز
22. الحوسبة السحابية
23. انترنت الأشياء
24. **تشمل مزايا الحوسبة السحابية :**
25. توفير التكاليف
26. زيادة الإنتاجية
27. السرعة والكفاءة
28. جميع ما سبق
29. **أي مما يلي لا يعد من تطبيقات التخزين السحابي :**
30. Dropbox
31. Microsoft OneDrive
32. Google Drive
33. Microsoft Word
34. **الحوسبة السحابية تعد أكثر أمنًا من الأنظمة التقليدية :**
35. صح
36. خطأ
37. **أي مما يلي يعد من المخاطر الأمنية الرئيسة للحوسبة السحابية :**
38. فقدان البيانات
39. البرمجيات الضارة
40. القضايا القانونية
41. جميع ما سبق
42. **شبكة من الأجهزة والأشياء التي تحتوي على إلكترونيات وبرامج ومستشعرات وطرق اتصال تمكنها من التواصل عبر البنية التحتية لشبكة الانترنت :**
43. انترنت الأشياء
44. التقنيات القابلة للارتداء
45. الدفع باستخدام الأجهزة المحمولة
46. الاتصالات الخلوية فائقة السرعة
47. **تعد الساعات الذكية وأجهزة تتبع اللياقة البدنية والأنشطة النوعان الرئيسيان لـ :**
48. انترنت الأشياء
49. التقنيات القابلة للارتداء
50. الدفع باستخدام الأجهزة المحمولة
51. الاتصالات الخلوية فائقة السرعة
52. **أصبح من الممكن الدفع في المحلات التجارية عبر الأجهزة المحمولة :**
53. صح
54. خطأ
55. **من المزايا الأخرى التي تقدمها تقنية الاتصالات الخلوية فائقة السرعة الجيل الخامس 5G هي :**
56. زمن وصول أقل
57. ازدحام أقل
58. استهلاك أقل للطاقة
59. جميع ما سبق
60. **أصبحت الحاجة إلى المزيد من المساحة التخزينية للبيانات تزداد بشكل مضطرد :**
61. صح
62. خطأ
63. **تقوم على مبدأ الاستفادة من وجود الجسيمات تحت الذرة في أكثر من حالة في نفس الوقت :**
64. الحوسبة السحابية
65. الحوسبة الكمية
66. الحوسبة البيانية
67. الحوسبة العادية
68. **أصبح التصنيع حسب الطلب ممكناً من خلال التقدم التقني من خلال :**
69. الاتصالات الخلوية فائقة السرعة
70. تخزين البيانات
71. الطباعة ثلاثية الأبعاد
72. تقنيات العرض الجديدة
73. **أدى التقدم في الطباعة ثلاثية الأبعاد إلى الحاجة إلى :**
74. اخزين أقل
75. نفايات أقل
76. استهلاك أقل للطاقة
77. جميع ما سبق
78. **يمكن باستخدام الطباعة ثلاثية الأبعاد إنشاء :**
79. قطعة غيار لآلة
80. الأطراف الصناعية
81. مبان كاملة
82. جميع ما سبق
83. **من أنواع تقنيات العرض الجديدة المستخدمة في الشاشات :**
84. LCD
85. LED
86. OLED
87. جميع ما سبق
88. **المحتوى الرقمي عالي الدقة متوفر على نطاق واسع :**
89. صح
90. خطأ

**الدرس الرابع : الصحة والبيئة**

1. **لحماية البيئة يجب التخلص من جميع الأجهزة التي لم تعد قيد الاستخدام بشكل صحيح ليتم إعادة تدويرها :**
2. صح
3. خطأ
4. **تحتوي الأجهزة الرقمية على مواد سامة تسبب تلوث التربة والهواء والماء يطلق عليها :**
5. النفايات الصلبة
6. النفايات السائلة
7. النفايات الغازية
8. النفايات الرقمية
9. **يمكن التقليل من النفايات الرقمية من خلال :**
10. إصلاح الأجهزة
11. إعادة بيعها
12. تدويرها
13. جميع ما سبق
14. **من أكثر الأمراض التي يواجهها الكثير من مستخدمي الحاسب لفترات طويلة :**
15. آلام العضلات والعظام
16. مشاكل الرؤية
17. متلازمة النفق الرسغي
18. جميع ما سبق
19. **أي مما يلي يعد من تأثيرات التقنية على الصحة :**
20. متلازمة رؤية الحاسب
21. الإرهاق الجسدي
22. آلام الأصابع والعضلات
23. جميع ما سبق
24. **استخدام أجهزة الحاسب لساعات طويلة قد يتسبب بالعديد من الآثار النفسية :**
25. صح
26. خطأ
27. **قد يؤدي الاستخدام المفرط للحاسب إلى العزلة الاجتماعية :**
28. صح
29. خطأ