**الدرس الأول : أساسيات تحرير الصور**

1. **يعد برنامج GIMP أحد أقوى البرامج المجانية مفتوحة المصدر لتحرير الصور :**
2. صح
3. خطأ
4. **يعد أحد أقوى البرامج المجانية المفتوحة المصدر لتحرير الصور :**
5. GIMP
6. PhotoShop
7. Pencil2D
8. CorelDraw
9. **يقدم برنامج GIMP واجهة مستخدم مشابهة لبرامج تحرير الصور :**
10. صح
11. خطأ
12. **تتكون الصورة الرقمية من نقاط ملونة صغيرة يطلق عليها البكسل ( Pixel ) :**
13. صح
14. خطأ
15. **تحدد أبعاد الصورة وكذلك العمق اللوني الحجم النهائي للصورة على الحاسب :**
16. صح
17. خطأ
18. **مصطلح يتم استخدامه للإشارة إلى كثافة البكسل في الصورة :**
19. حجم الصورة
20. دقة الصورة
21. أبعاد الصورة
22. امتداد الصورة
23. **تقاس دقة الصورة بالميغا بايت :**
24. صح
25. خطأ
26. **تقاس دقة الصورة بوحدة :**
27. ميغا بايت
28. ميغا هرتز
29. ميغا بكسل
30. ميغا فولت
31. **يحتوي كل ميغا بكسل على :**
32. ألف بكسل
33. عشرة آلاف بكسل
34. مليار بكسل
35. مليون بكسل
36. **أي من أنظمة الألوان التالية يعد من أنظمة الألوان المختلفة للصور :**
37. نظام RGB
38. نظام CMYK
39. نظام التدرج الرمادي
40. جميع ما سبق
41. **يحفظ برنامج GIMP الصور بصيغة .xcf :**
42. صح
43. خطأ
44. **يوضح العمق اللوني عدد الظلال المختلفة المتاحة لكل لون للعمل عليه أثناء إجراء التعديلات على الصورة :**
45. صح
46. خطأ
47. **يقاس العمق اللوني بعدد البتات لكل قناة في برنامج GIMP :**
48. صح
49. خطأ
50. **يحفظ برنامج GIMP الصور بصيغة :**
51. .xcf
52. .jpeg
53. .bmp
54. .gif
55. **أي مما يلي لا يعد من إيجابيات الصور بامتداد JPEG :**
56. حجم ملف صغير
57. متوافق مع الكاميرات الرقمية
58. مجموعة ألوان جيدة
59. غير مناسب للنصوص أو الرسوم التوضيحية
60. **دعم الخلفية الشفافة للصورة من إيجابيات الصور بامتداد PNG :**
61. صح
62. خطأ
63. **أي مما يلي يعد من سلبيات الصور بامتداد GIF :**
64. يدعم الرسوم المتحركة
65. حجم ملف صغير
66. يدعم خلفية شفافة للصورة
67. يقتصر على 256 لون
68. **من سلبيات الصور بامتداد BMP حجم الملف الكبير :**
69. صح
70. خطأ

**الدرس الثاني : الطبقات ( Layers )**

1. **تسمح لك الطبقات بإجراء التغييرات بسرعة وفعالية ودون قلق من ارتكاب الأخطاء :**
2. صح
3. خطأ
4. **نستطيع إجراء العديد من التغييرات على الصور ومنها :**
5. تغيير الحجم
6. التحريك
7. التدوير
8. جميع ما سبق
9. **نستطيع باستخدام برنامج GIMP بعزل عنصر وإدراجه في صورة أخرى :**
10. صح
11. خطأ
12. **عند إضافة نص في GIMP تتم إضافته تلقائياً كطبقة جديدة :**
13. صح
14. خطأ
15. **لا يمكن إنشاء نص متدرج في برنامج GIMP :**
16. صح
17. خطأ
18. **عند التعامل مع الطبقات نستطيع إجراء العديد من التعديلات عليها ومنها :**
19. إعادة ترتيبها
20. إخفاءها
21. قفلها
22. جميع ما سبق
23. **يمكن قفل الطبقات بشكل كلي أو جزئي لحماية محتوياتها :**
24. صح
25. خطأ
26. **تتحكم بكيفية تفاعل الألوان بين الطبقات وكذلك بكيفية تفاعل الألوان عند تطبيقها على طبقة :**
27. تغيير حجم الصورة
28. عزل العنصر
29. قفل الطبقات
30. أساليب المزج
31. **توجد في القائمة الفرعية أدوات التحويل بعض الأدوات المهمة للتعديل على الصور أو للتحديد :**
32. صح
33. خطأ

**الدرس الثالث : تحرير الصور**

1. **تتيح لك هذه الأداة جعل صورتك أكثر إشراقاً أو إعتاماً:**
2. الإيضاح
3. السطوع والتباين
4. درجة اللون والتشبع
5. إصلاح أخطاء التصوير
6. **تعد هذه الأداة إحدى الأدوات الأساسية في تعديل الصور وتسمح بضبط السطوع والتباين العام للصور :**
7. الإيضاح
8. السطوع والتباين
9. درجة اللون والتشبع
10. إصلاح أخطاء التصوير
11. **تتيح لك هذه الأداة تغيير التدرج اللوني في صورتك وجعل الألوان غنية أو باهتة:**
12. الإيضاح
13. السطوع والتباين
14. درجة اللون والتشبع
15. إصلاح أخطاء التصوير
16. **تعد أداة المنظور أسهل وأسرع الطرق لتصحيح الصور التي تعاني من الظاهرة التي يطلق عليها تشوه المنظور :**
17. صح
18. خطأ
19. **تعتبر أدوات المرشحات في برنامج GIMP مفيدة للغاية في تحرير الصور :**
20. صح
21. خطأ
22. **مجموعة من المرشحات تتيح إدخال المزيد من التأثيرات الفنية على الصور :**
23. المرشحات الفنية
24. المرشحات العادية
25. المرشحات اللونية
26. المرشحات الضوئية

**الدرس الرابع : تنقيح الصور**

1. **من أكثر مشاكل الصور شيوعاً ويمكن ملاحظتها بالنظر إلى خط الأفق في الصورة :**
2. سطوع الصورة
3. وضوح الصورة
4. انحراف الصورة
5. تباين الصورة
6. **أداة يمكن استخدامها لإزالة البقع والنقاط وآثار الغبار والخدوش التي تشوه الصور القديمة :**
7. تسوية الصورة
8. فرشاة المعالجة
9. أداة ختم النسخ
10. أداة التحديد
11. **تتيح أداة ختم النسخ القيام بنسخ وحدات البكسل من منطقة معينة في الصورة إلى منطقة أخرى :**
12. صح
13. خطأ
14. **أداة تسمح لك بجعل الأشياء تبدو أكبر أو أصغر في صورك بشكل انتقائي :**
15. أداة ختم النسخ
16. أداة التحديد
17. أداة التشويه
18. أداة المنحنيات
19. **يمكن تصحيح مشاكل الإضاءة وما يتعلق بها من خلال ضبط خصائص :**
20. الظلال
21. الإضاءة
22. السطوع والتباين
23. جميع ما سبق
24. **من خلال أداة المنحنيات يمكن إصلاح الكثير من المشاكل التي تظهر في الصور مثل :**
25. الضبابية
26. ضعف التباين
27. الألوان الباهتة
28. جميع ما سبق

**الدرس الخامس : إنشاء رسومات ثنائية الأبعاد**

1. **رسوم متحركة تعمل بنفس مبدأ تقليب صفحات كتاب يحتوي على رسومات بينها اختلاف بسيط في كل صفحة من صفحاته :**
2. أحادية البعد
3. ثنائية الأبعاد
4. ثلاثية الأبعاد
5. رباعية الأبعاد
6. **أي البرامج التالية خاص بالرسوم المتحركة ثنائية الأبعاد :**
7. GIMP
8. Pencil2D
9. PhotoShop
10. CorelDraw
11. **توجد في برنامج Pencil2D أنواع من الطبقات وعددها :**
12. ثلاثة
13. أربعة
14. خمسة
15. ستة
16. **توجد في برنامج Pencil2D أنواع من الطبقات ومنها :**
17. الصور النقطية
18. الصور المتجهة
19. طبقة الكاميرا
20. جميع ما سبق
21. **إطارات تحتاج إلى رسمها بصورة متتابعة لإنشاء الرسوم المتحركة :**
22. الإطارات الرئيسة
23. الإطارات الفرعية
24. الإطارات المركزية
25. الإطارات الأصلية
26. **يمكن عن طريق برنامج Pencil2D استيراد الرسومات اليدوية :**
27. صح
28. خطأ
29. **يحفظ برنامج Pencil2D الرسوم المتحركة بصيغة :**
30. .pcl
31. .jpeg
32. .png
33. .gif
34. **تتيح لك طبقة الكاميرا تحديد طريقة عرض معينة بنسبة عرض إلى ارتفاع مخصصة داخل لوحة الرسم :**
35. صح
36. خطأ
37. **يمكن تصدير الرسوم المتحركة كسلسة من الصور بصيغة :**
38. .bmp
39. .jpeg
40. .png
41. .gif