



# المهارات الرقمية

## رابع ابتدائي

### الفصل الدراسي الأول

## مذكرة أوراق العمل

اسم الطالب/ة :

الشعبة :

.....

ما الحاس卜

يُعد أكثر أنواع الحاس卜 شيوعا

.....  
.....  
.....

جهاز ملحق بالحاس卜

من مكونات الحاس卜

.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....

خطأ

صح

يمكن طباعة النصوص والأرقام والصور والرسومات باستخدام جهاز ملحق بالحاس卜 يسمى الطابعة

خطأ

صح

طباعة أي مستند تأكيد أولاً بأن الطابعة متصلة بجهاز الحاس卜

خطأ

صح

ورق الطابعة حجم واحد فقط وليس أحجام مختلفة

..... تسمى البيانات المخزنة والمعلومات الموجودة في الحاسوب باسم .....



فيديو

عرض تقديمي

ملف صوتي

صورة

نص



سلة المحفوظات

زر أبدأ

التحكم بالصوت

الاتصال بالإنترنت

شريط المهام

مستكشف الملفات

التاريخ/ الوقت

متصفح مايكروسوفت إيدج

ضع علامة ✓ أو X :

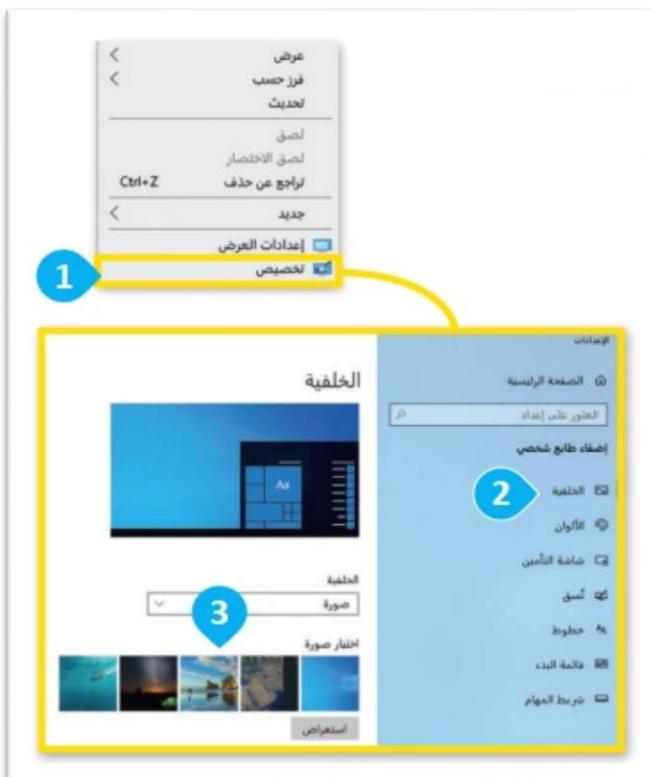
١	يمكنك نقل الملفات بين الأجهزة عن طريق توصيل بعضها ببعض
٢	ليس مهم حفظ الملفات بأسماء فريدة لتمييزها
٣	كل ملف له امتداد يشير إلى نوعه
٤	تستطيع فتح ملف لتعديل محتواه
٥	المجلد تستطيع حفظ وتنظيم الملفات والبرامج داخله
٦	لا تستطيع إعادة تسمية المجلد
٧	يمكنك نسخ أو نقل المجلد من موقع آخر في الحاسوب
٨	يوجد في الحاسوب آلة حاسبة

تغيير التاريخ والوقت

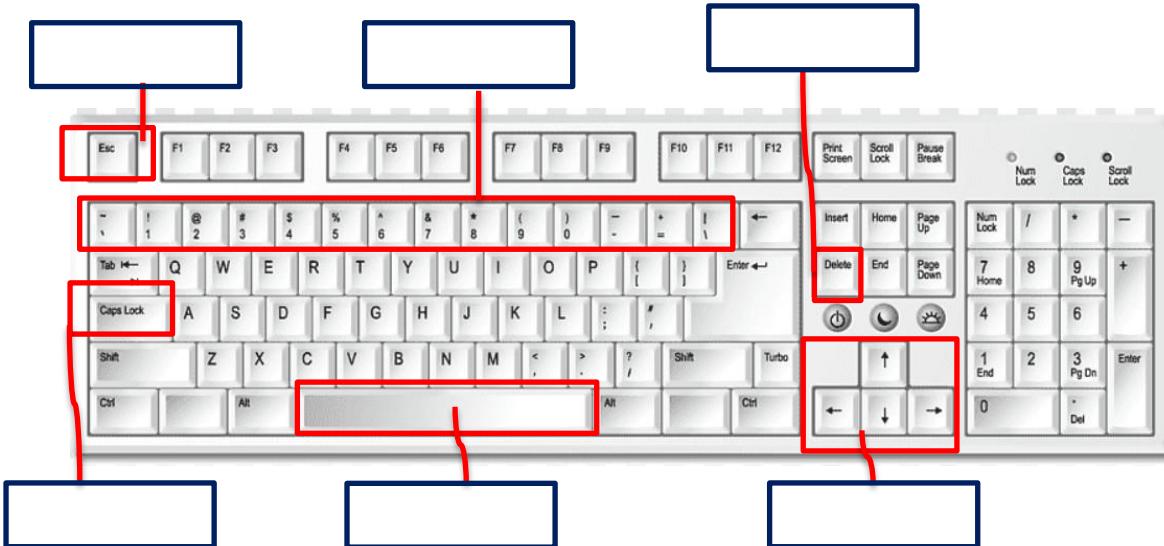
تغيير دقة الشاشة

تغيير مظهر سطح المكتب

ضبط مستوى الصوت



## لوحة المفاتيح



الأرقام والرموز

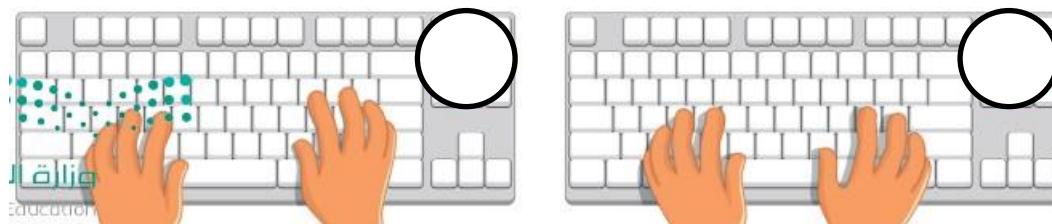
الأسهم

خروج

المسافة

فقل الحروف الكبيرة

حذف(حذف النص)



ضع علامة / على الطريقة الصحيحة

ضع علامة ✓ أو ✗ :

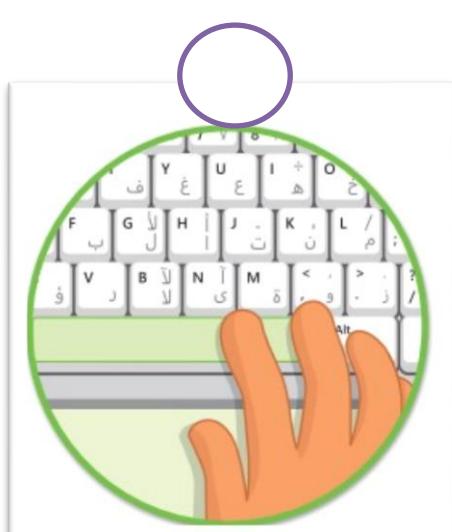
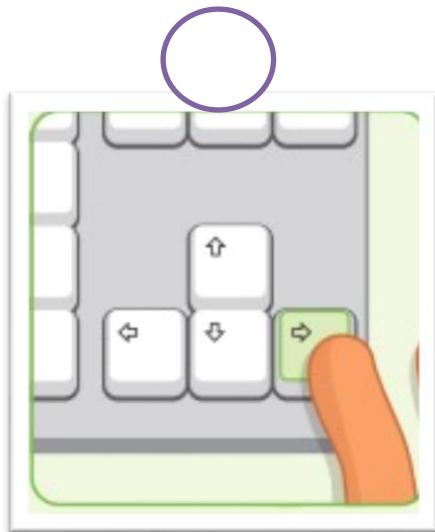
١	لكتابة النصوص والأرقام يمكنك استخدام برامج معالجة النصوص مثل مايكروسوفت وورد
٢	تستطيع كتابة الأرقام مثل عمرك باستخدام لوحة المفاتيح
٣	تستطيع كتابة الحروف والكلمات باللغة العربية في لوحة المفاتيح
٤	لإنشاء سطر جديد في لوحة المفاتيح نضغط على زر Esc
٥	للتبدل بين لغة الكتابة في لوحة المفاتيح نضغط على مفتاحي Alt+Shift
٦	للكتابة باللغة الإنجليزية تحتاج إلى تغيير اتجاه النص ليكون من اليمين إلى اليسار
٧	

اكتب الرقم الصحيح



١

استخدام المفاتيح  
العالي

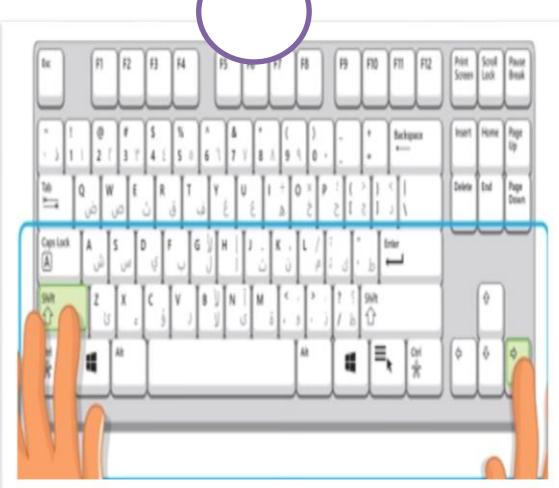


٢

حذف النص المحدد

٣

تحريك المؤشر  
باستخدام الأسهم



٤

إضافة مسافة بادئة  
في النص

٥

حذف الحرف الذي  
يسبق مؤشر الكتابة

٦

تحديد النص باستخدام  
لوحة المفاتيح

يجب عليك ..... النص الذي تريد تعديله قبل القيام بتنسيق الخط

توصيل



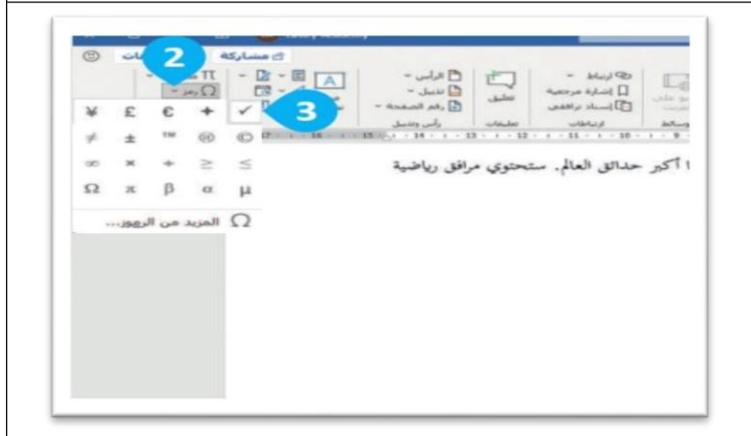
حفظ عملك



إدراج الرموز



تغيير لون الخط



تغيير نوع الخط

خطأ

صح

يجب أن يكون عنوان مقالك مفهوماً ومعبراً لأنه أول ما سيقرأه الناس

خطأ

صح

لا تستطيع التراجع عن التنسيق الذي قمت به

رتب بكتابة الرقم

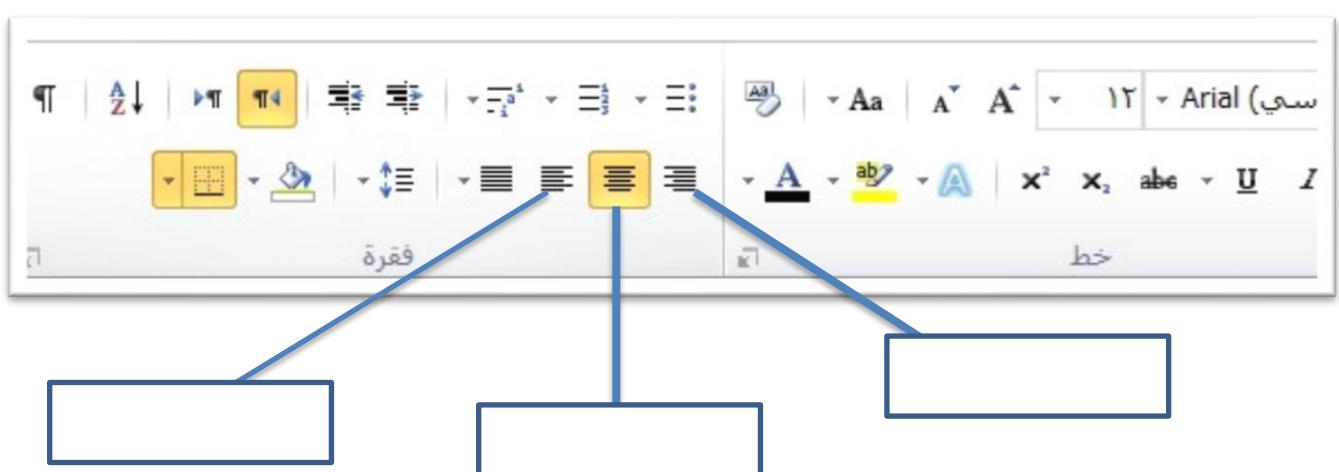
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
أضغط على أحد أزرار المعاذنة	قسم فقرة	ظلل الفقرة التي تريد	علامة التبويب الشريط الرئيسي

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
أضغط على اللون الذي تريده	حدد الفقرة أو النص	أضغط على السهم الموجود بجوار زر تعبئة إضافة تظليل (لون)

معاذهنة النص إلى اليسار

توسيط النص

معاذهنة النص إلى اليمين



اسم نوع الحد



.....

.....

هي عملية تحويل الخوارزمية إلى لغة  
يستطيع فهمها الحاسوب

مجموعة من التعليمات المتسلسلة خطوة  
بخطة والخاصة بحل مشكلة أو بإكمال  
 مهمة معينة.

.....

تسمى الأوامر البرمجية في  
سكراتش

.....

لغة برمجية مصممة بصورة تجعل  
البرمجة سهلة للغاية ومتعددة للمبتدئين

خطأ

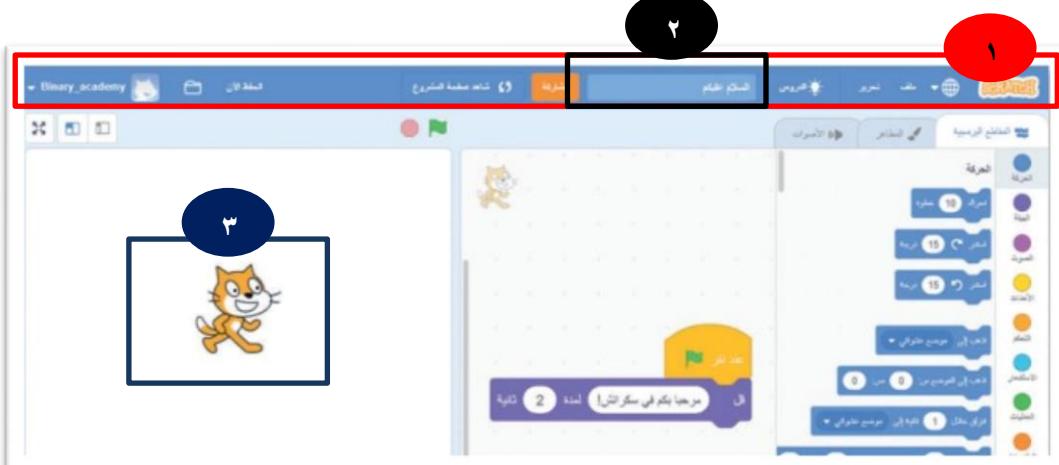
صح

باستخدام إصدار سكراتش عبر الإنترن트 يمكنك حفظ عملك والوصول إلى مشاريعك من أي متصفح

خطأ

صح

إذا لم يتتوفر لديك حساب سكراتش يمكنك حفظ مشروعاتك على حاسبك الخاص



..... شريط

١

..... اسم

٢

..... يسمى

٣

خطأ

صح

يتوفر سكراتش بعدة لغات

خطأ

صح

لا تستطيع تغيير موقع الكائن على المنصة

خطأ

صح

لا بد أن يكون للمنصة خلفية واحدة على الأقل

خطأ

صح

في سكراتش عبر الإنترن特 يتم حفظ عملك تلقائيا

عدد فنات اللبنات الرئيسية

يطلق على الأوامر في سكرياتش اسم

.....

.....

توصيل



إنشاء برنامجك الأول

لبننة الدوران

لبننة التحدث

لبننة بدء الحركة

لبننة المؤثرات الصوتية

يمكنك تحرير أي لبنة بالضغط بالزر الأيمن عليها حيث سيتم عرض ثلاثة خيارات

.....

.....

.....

أعداد /

صَلَوةُ قَبْرِ حَمْدَلَةَ



abu\_7amdd