

مشروع الوحدة الثانية: البرمجة في سكراتش

عزيزتي الطالبة: بالاستعانة بكتابك المدرسي الموجود في منصة مدرستي أو في منصة عين، افتحي برنامج scratch من خلال التطبيق في جهازك أو من خلال الموقع الإلكتروني في قوقل، وقومي بتنفيذ المهمة التالية:

الدرجة المستحقة	الدرجة المطلوبة	المهمة الأولى
	١	افتحي برنامج scratch من خلال التطبيق في جهازك أو من خلال الموقع الإلكتروني في قوقل. قومي بإنشاء برنامج إجراء محادثة مع الكائن حيث يرحب بالمستخدم باسمه :
	١	اختيار خلفية للمنصة
	١	حذف الكائن الافتراضي
	١	إضافة كائن جديد "إحدى صور الشخصيات المتوفرة في سكراتش"
	١	استخدام لبنة "اسأل وأجب"
	٢	استخدام إحدى لبنات الهيئة " قل "
	٢	استخدام لبنة "اربط"
	١	احفظي العمل باسمك وارسله للمعلمة عبر أحد وسائل التواصل