مشروع الوحدة الثانية: البرمجة في سكراتش

**عزيزتي الطالبة**: بالاستعانة بكتابك المدرسي الموجود في منصة مدرستي أو في منصة عين،

افتحي برنامج scratch من خلال التطبيق في جهازك أو من خلال الموقع الإلكتروني في قوقل، وقومي تنفيذ المهمة التالية:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **الدرجة المستحقة** | **الدرجة**  **المطلوبة** | **المهمة الأولى** |
|  | 1 | افتحي برنامج scratch من خلال التطبيق في جهازك أو من خلال الموقع الإلكتروني في قوقل.  قومي بإنشاء برنامج إجراء محادثة مع الكائن حيث يرحب بالمستخدم باسمه: |
|  | 1 | اختيار خلفية للمنصة |
|  | 1 | حذف الكائن الافتراضي |
|  | 1 | إضافة كائن جديد "إحدى صور الشخصيات المتوفرة في سكراتش" |
|  |  | استخدام إحدى لبنات الأحداث1 |
|  | 1 | استخدام لبنة "اسأل وأجب" |
|  | 1 | استخدام إحدى لبنات الهيئة " قل " |
|  | 2 | استخدام لبنة "اربط" |
|  | 1 | احفظي العمل باسمك وارسليه للمعلمة عبر أحد وسائل التواصل |