

مشروع الوحدة الثانية: البرمجة في سكراتش

عزيزتي الطالبة: بالاستعانة بكتابك المدرسي الموجود في منصة مدرستي أو في منصة عين، افتحي برنامج scratch من خلال التطبيق في جهازك أو من خلال الموقع الإلكتروني في قوقل، وقومي بتنفيذ المهمة التالية:

الدرجة المستحقة	الدرجة المطلوبة	المهمة الأولى
	١	افتحي برنامج scratch من خلال التطبيق في جهازك أو من خلال الموقع الإلكتروني في قوقل. قومي بإنشاء برنامج يجعل الكائن يمشي مع تطبيق المهارات التالية
	١	اختيار خلفية للمنصة ١
	١	حذف الكائن الافتراضي
	١	إضافة كائن جديد "إحدى صور الحيوانات المتوفرة في سكراتش"
	١	إضافة مظاهر الكائن الجديد
	١	استخدام إحدى لبنات الأحداث
	١	استخدام إحدى لبنات التكرار
	١	استخدام إحدى لبنات الهيئة "المظهر تحديدا"
	١	إضافة لبنة "شغل الصوت"
	١	احفظي العمل باسمك وارسله للمعلمة عبر أحد وسائل التواصل