



# المساعد الذاتي في مطور تطبيقات الهواتف الذكية

## MIT App Inventor

### • نبذة حول البرنامج

البرنامج عبارة عن موقع على الانترنت [رابط الموقع](#) والتسجيل لا بد بحساب في Google

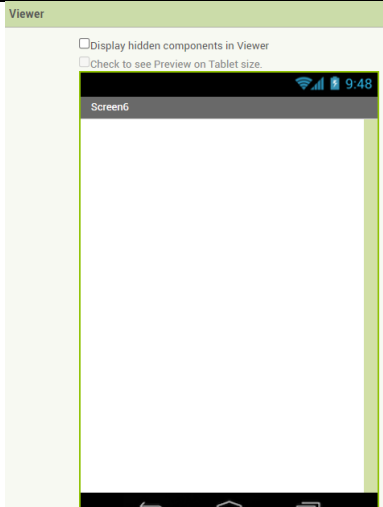
ويمكن تحميل البرنامج على أجهزة الكمبيوتر من خلال تحميل ثلاث برمجيات ( برنامج اب انفتور - برنامج المحاكي - برنامج جافا ) [من خلال الرابط التالي](#)

ملاحظة / لا يدعم إلا تطبيقات تعمل على نظام Android

- شرح واجهة البرنامج صفحة ١٢٥
- الأدوات أكثر استخداما في واجهة تصميم تطبيقات الهواتف الذكية صفحة ١٢٦
- هناك أدوات مهمة أيضا كالتالي

وظيفةها	الأداة
أداة عرض القائمة يتم من خلالها عرض قائمة من عدة خيارات نصية يختار المستخدم احدها	 ListView
أداة مربع النص تسمح للمستخدم بعرض او إدخال بيانات من خلالها سواء بيانات نصية أو عددية	 TextBox
مكونات الترتيب أو التخطيط تستخدم لترتيب عرض الأدوات الأخرى على شاشة التصميم وهي أنواع <ul style="list-style-type: none"><li>• مكون الترتيب الأفقي</li><li>• مكون الترتيب الشريطي الأفقي</li><li>• مكون الترتيب الجدولي</li><li>• مكون الترتيب العمودي</li><li>• مكون الترتيب الشريطي العمودي</li></ul>	<b>Layout</b> <ul style="list-style-type: none"><li> HorizontalArrangement ?</li><li> HorizontalScrollArrangement ?</li><li> TableArrangement ?</li><li> VerticalArrangement ?</li><li> VerticalScrollArrangement ?</li></ul>

- يتم إضافة الأدوات من خلال السحب والإفلات
- طريقة تغير عنوان الشاشة وأيضا إضافة الأدوات وتغيير خصائصها صفحة ١٢٦ - ١٢٧ - ١٢٨

منطقة الأدوات	منطقة التصميم	منطقة عرض اسم الشاشة والأدوات المستخدمة ويمكن تغير اسمها أو حذفها	منطقة تغير الخصائص
<b>User Interface</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Button</li><li>CheckBox</li><li>DatePicker</li><li>Image</li><li>Label</li><li>ListPicker</li><li>ListView</li></ul>		<b>Components</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Screen1</li><li>Label1</li><li>Button1</li><li>Button2</li></ul> <p>Rename Delete</p>	<b>Properties</b> <p>Screen1</p> <p>AboutScreen</p> <p>AccentColor: Default</p> <p>AlignHorizontal: Center : 3</p> <p>AlignVertical: Center : 2</p> <p>AppName: healthy_food_samih_t</p> <p>BackgroundColor: Pink</p> <p>BackgroundImage: None...</p>

• التعرف على خصائص الأدوات وخصائص Screen المهمة

### Properties

Button1 (Button) خصائص الأدوات  
 مثل أداة (Button) الزر

▼ Appearance

BackgroundColor لون الخلفية  
 Default

FontBold تغميق النص

FontItalic إمالة النص

FontSize حجم النص  
 20

FontTypeface نوع الخط  
 default...

Height ارتفاع الاداة  
 Automatic...

Width عرض الاداة  
 Automatic...

Image وضع صورة للخلفية  
 None...

Text النص الموجود على الاداة  
 نصائح صحية

TextAlignment محاذاة النص  
 center : 1

TextColor لون النص  
 Default

Visible إظهار الأداة أو اخفائها

### Properties

Screen1 (Form) خصائص الشاشة

▼ Appearance

AboutScreen ?

AccentColor ?  
 Default

AlignHorizontal المحاذاة للعناصر العمودية  
 Center : 3

AlignVertical المحاذاة للعناصر الأفقية  
 Center : 2

BackgroundColor لون خلفية  
 Pink

BackgroundImage ?  
 None... وضع صورة للخلفية

Title ?  
 الصفحة الرئيسية وضع عنوان لشاشة

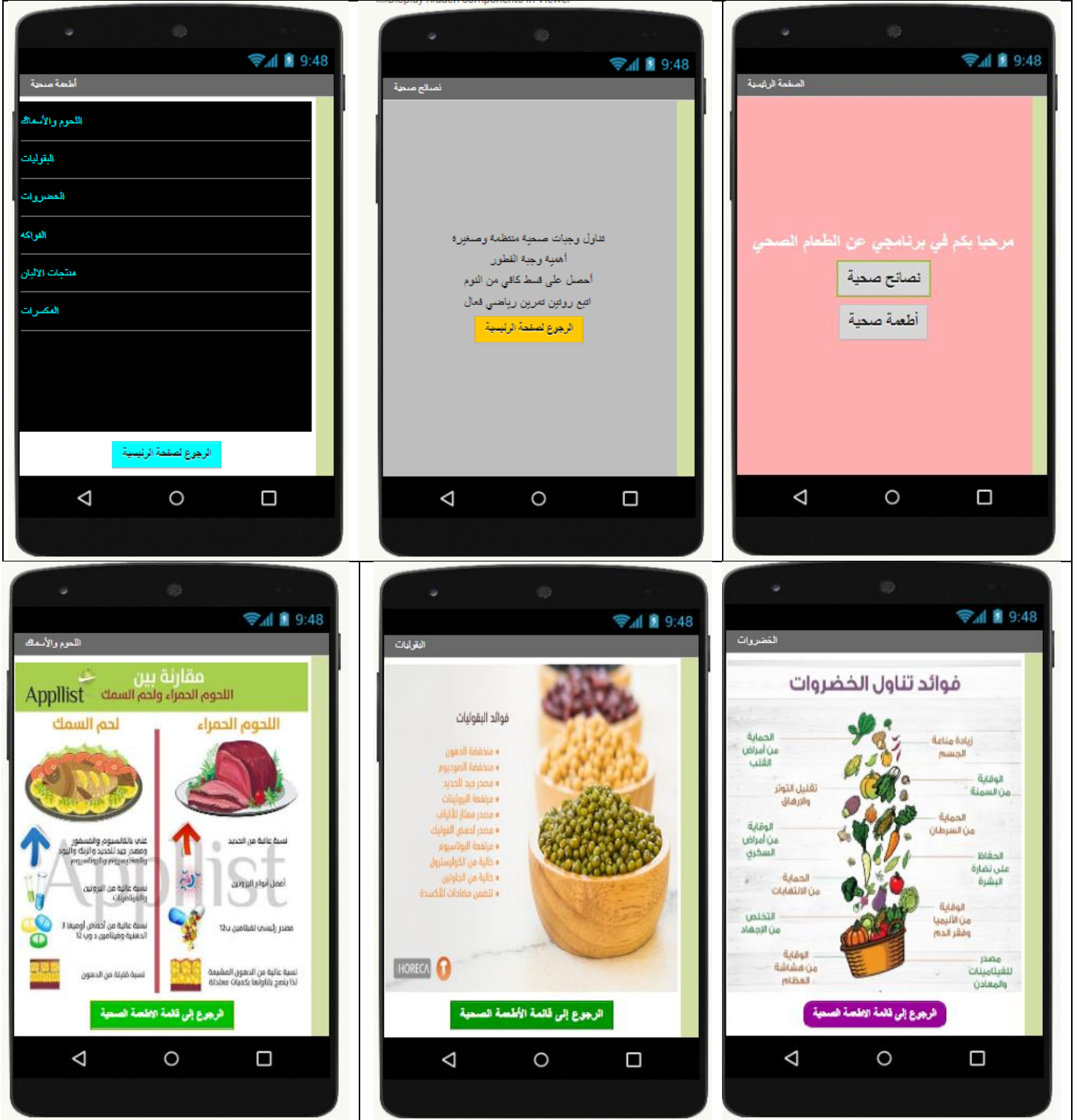
TitleVisible ?  
 إظهار عنوان لشاشة

- فتح منطقة اللبانات البرمجية والتعرف عليها صفحة ١٣٣
- طريقة اختبار التطبيق صفحة ١٣٥ - ١٣٧

## انشاء تطبيق (الطعام صحي – Healthy Food )

- يحتوي هذا التطبيق على العديد من الواجهات ( الواجهة الرئيسية – واجهة النصائح الصحية – واجهة أطعمة صحية ومنها يتم الانتقال لشاشة تحتوي على قائمة بالأطعمة الصحية يختار المستخدم أحدها لتظهر لها نافذة تتحدث عن هذا الطعام الصحي واهميته )

### ١- تصميم واجهات البرنامج وضبط الخصائص

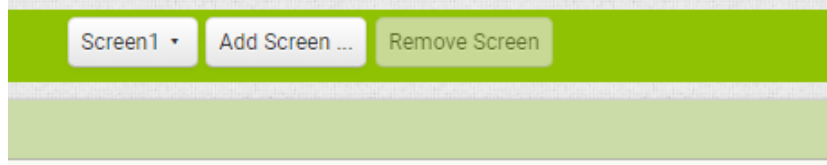


ElementsFromString

سرات الفواكه، منتجات الألبان، المكسرات،

والفصل بين العناصر بعلامة الفاصلة 6

ملاحظة / لتعبئة عناصر القائمة من List View الخاصة

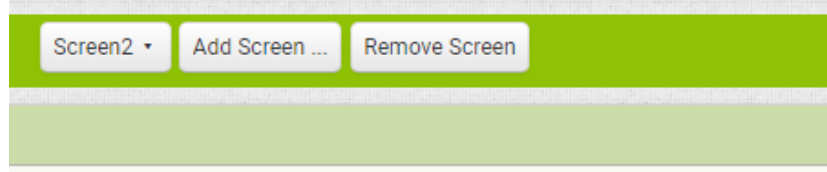


```

when Button1 .Click
do open another screen screenName Screen2

when Button2 .Click
do open another screen screenName Screen3

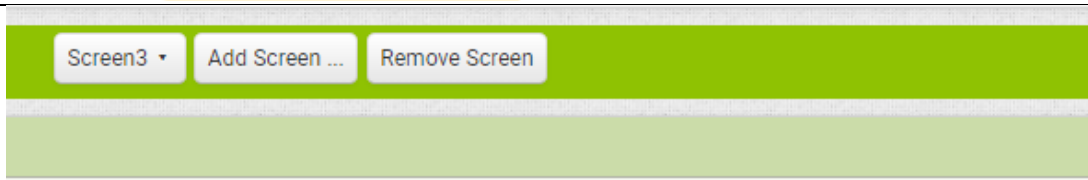
```



```

when Button1 .Click
do open another screen screenName Screen1

```



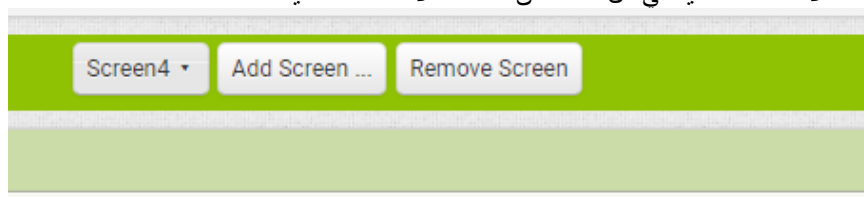
```

when Button1 .Click
do open another screen screenName Screen1

when list1 .AfterPicking
do
  if list1 . Selection = "اللحوم والأسماك"
  then open another screen screenName Screen4
  else if list1 . Selection = "البقوليات"
  then open another screen screenName Screen5
  else if list1 . Selection = "الخضروات"
  then open another screen screenName Screen6

```

يتم وضع لبنة الانتقال لصفحة قائمة الأطعمة الصحية في كل شاشة من شاشات الأطعمة الصحية



```

when Button1 .Click
do open another screen screenName Screen3

```