



مقرر التصميم الرقمي ١-٢
(السنة الثالثة) مسار عام
الفصل الدراسي الثاني

المعلمة : نجود دحمان

الفصل السادس



تصميم واجهات الموقع الإلكتروني

Web Site Interface Design UX UX UI

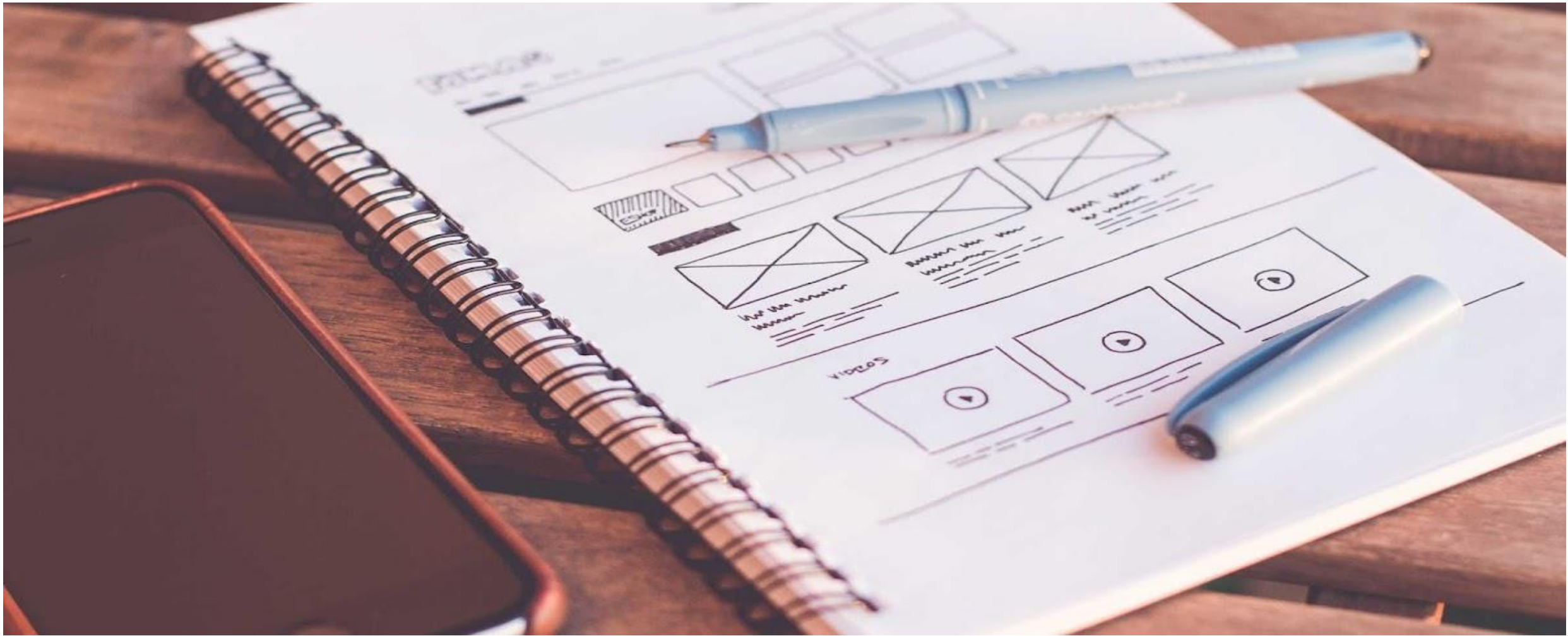
1. ماهية تصميم واجهة المستخدم الـ UX وتجربة المستخدم UX.

2. الخطوات الإجرائية الأساسية لتصميم واجهات الموقع الإلكتروني.

3. الخطوات الإجرائية الأساسية لرسم المخططات الهيكلية WirFrames.

4. الخطوات الإجرائية الأساسية للتصميم المرئي.





الدرس الثالث

الخطوات الإجرائية الأساسية لرسم المخططات الهيكلية Wir Frames

أهداف الموضوع

١ رسم المخطط الهيكلية لصفحة التصميم بأنواعه المختلفة الورقي والرقمي.

٢ إنشاء الطبقات في برنامج أدوبي إكس دي Adobe XD

الهدف الأول



أن يكون الطلبة قادرين على **رسم المخطط الهيكلية** لصفحة التصميم بأنواعه المختلفة الورقي والرقمي.



ثانياً: التعامل مع المخطط الهيكلية Wire Frame

من أهم المخططات أو الرسومات التي يستخدمها المصمم في واجهات الموقع هو ما يسمى **بالإطار الشبكي** أو **مخطط الصفحة** أو **المخطط الهيكلية**

Wire Frame

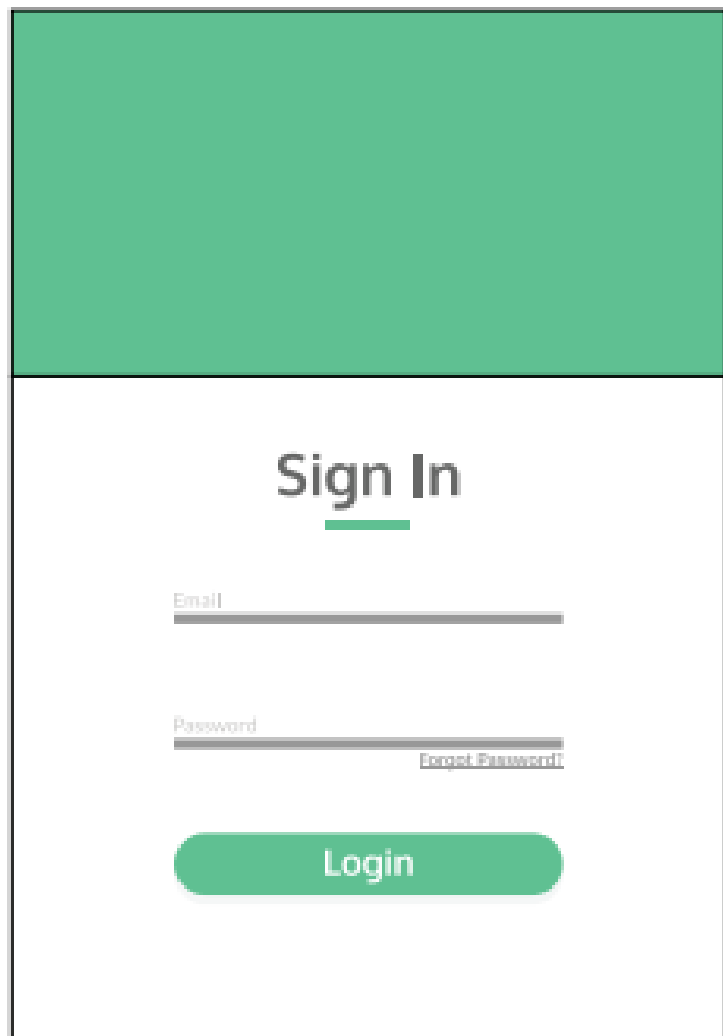
ويحدد تصميم الصفحة أو طريقة تنظيم المحتويات فيها بما في ذلك **عناصر الواجهة وأنظمة التصفح وكيفية التكامل بينها.**

وفي بعض الأحيان يمكن عمل الإطار الشبكي أو مخطط الصفحة على ورق وغالباً ما يتم إنشاء المخططات الهيكلية **Wire Frame** باستخدام أشكال بسيطة بالأبيض والأسود قبل الانتقال لتصميمه رقمياً ومن ثم تصميمه بشكل مرئي.

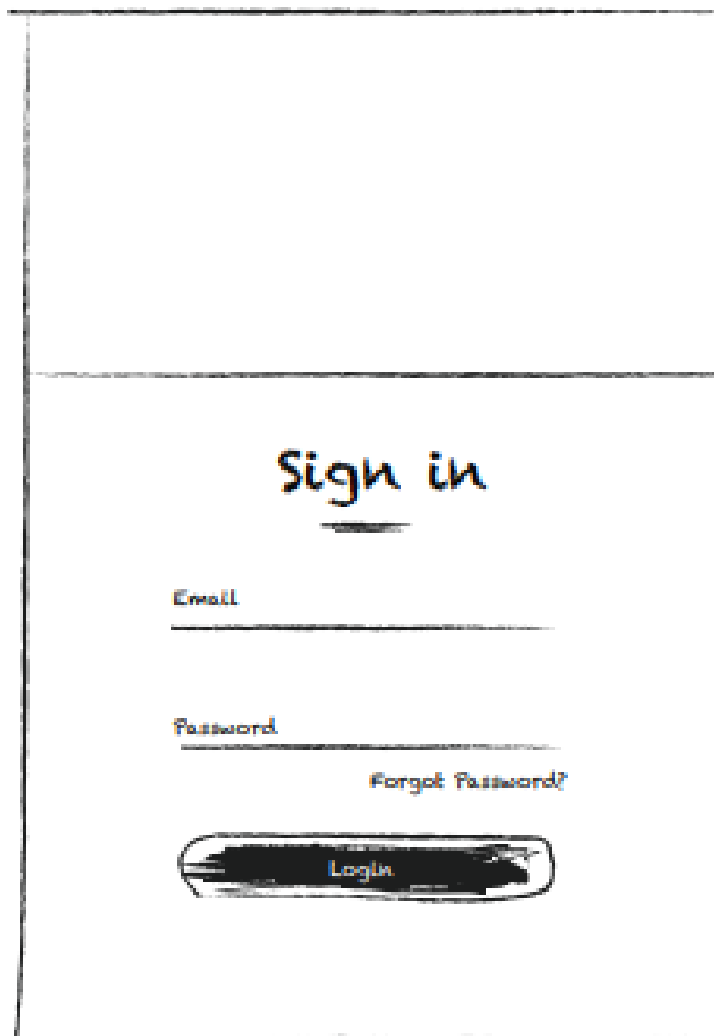
وفي الشكل التالي مثالان يوضحان

دور الإطار الشبكي أو المخطط الهيكلية أو مخطط الصفحة
Wire Frame

مثال (١) :

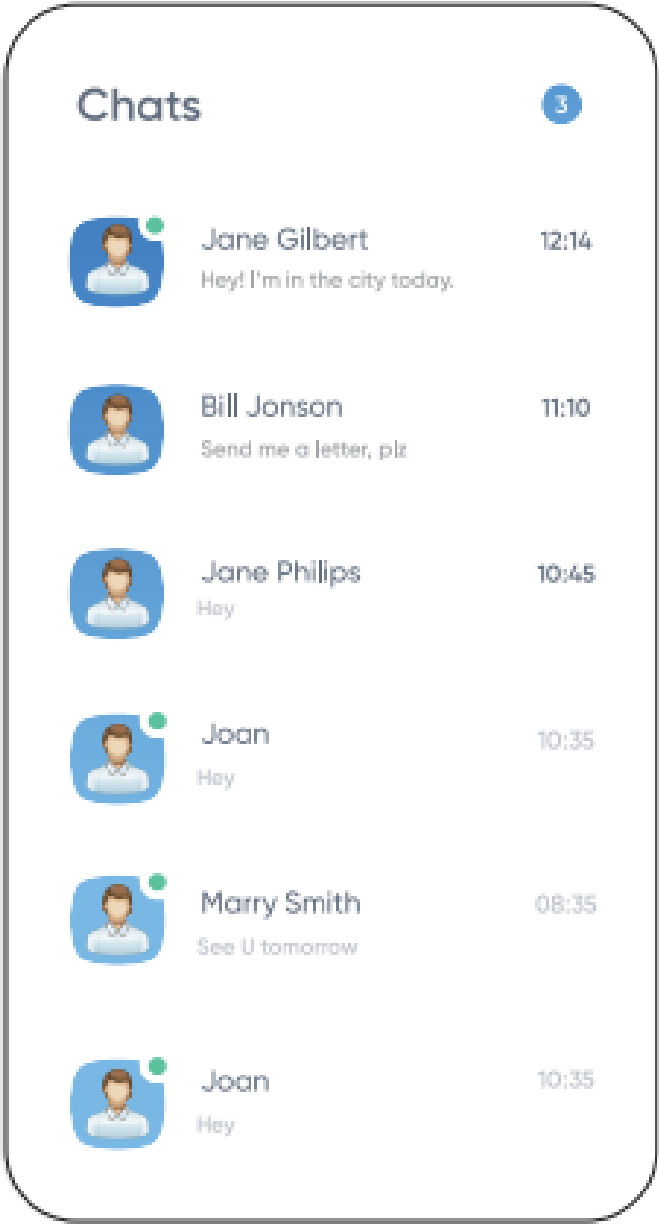
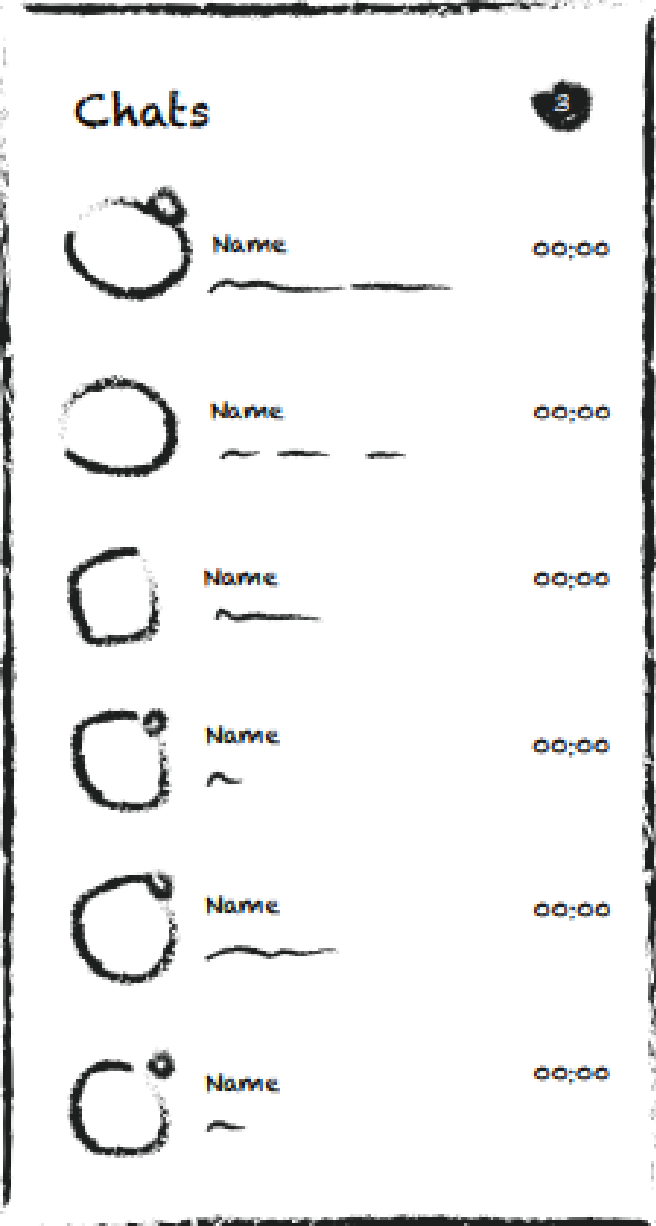


A clean, modern sign-in form. It features a solid green header bar at the top. Below the header, the text "Sign In" is centered and underlined with a green line. There are two input fields: "Email" and "Password". The "Password" field has a small "Show Password" link to its right. At the bottom, there is a green rounded button labeled "Login".

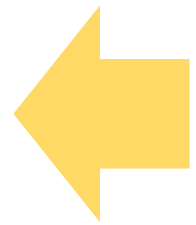


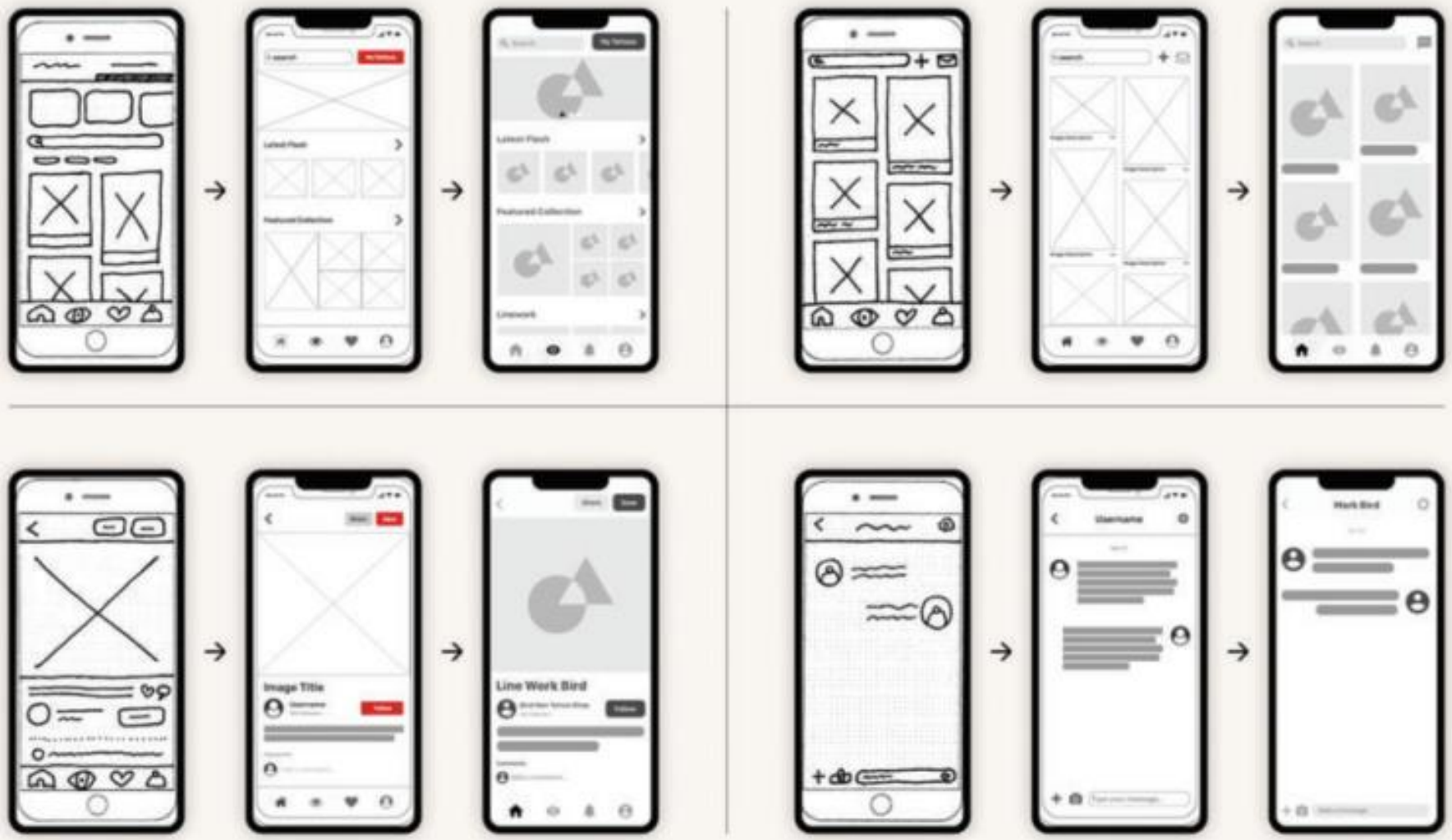
A sketchy, hand-drawn version of a sign-in form. The text "Sign in" is centered and underlined. There are two input fields: "Email" and "Password". Below the "Password" field, there is a link that says "Forgot Password?". At the bottom, there is a rounded button labeled "Login". The entire design is drawn with simple black lines and has a rough, hand-drawn appearance.

مثال (٢) :



مراحل المخطط الهيكلية:





شكل رقم (6-18): مراحل المخطط الهيكلية بدءاً من التصميم الورقي ثم الرقمي ثم المرئي

الهدف الثاني

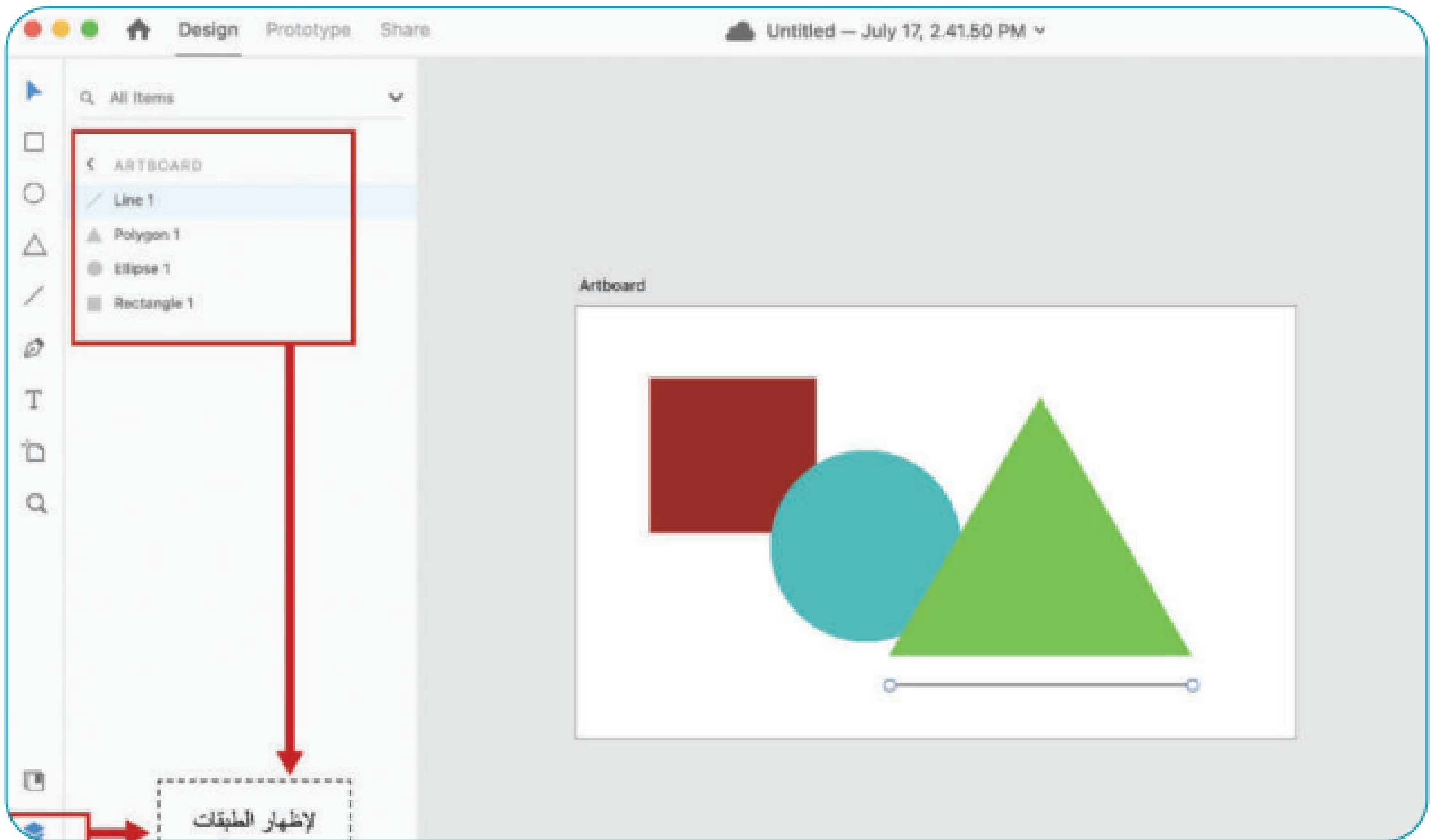


أن يكون الطلبة قادرين على إنشاء الطبقات في برنامج
أدوبي إكس دي **Adobe XD**



ثالثاً: التعامل مع الطبقات Layers

تعد الطبقات مكوناً أساسياً لبرنامج **Adobe XD** فكل كائن تقوم بإنشائه باستخدام **Adobe XD** هو طبقة، ويتم تكديس الطبقات فوق بعضها، ومن ثم تحديد رؤيتها في اللوحات الفنية من خلال لوحة الطبقات على الجانب الأيسر من الشاشة
(إذا كانت هذه اللوحة غير مرئية، يمكن إظهارها بالنقر فوق رمز لوحة الطبقة في شريط الأدوات الأيسر)

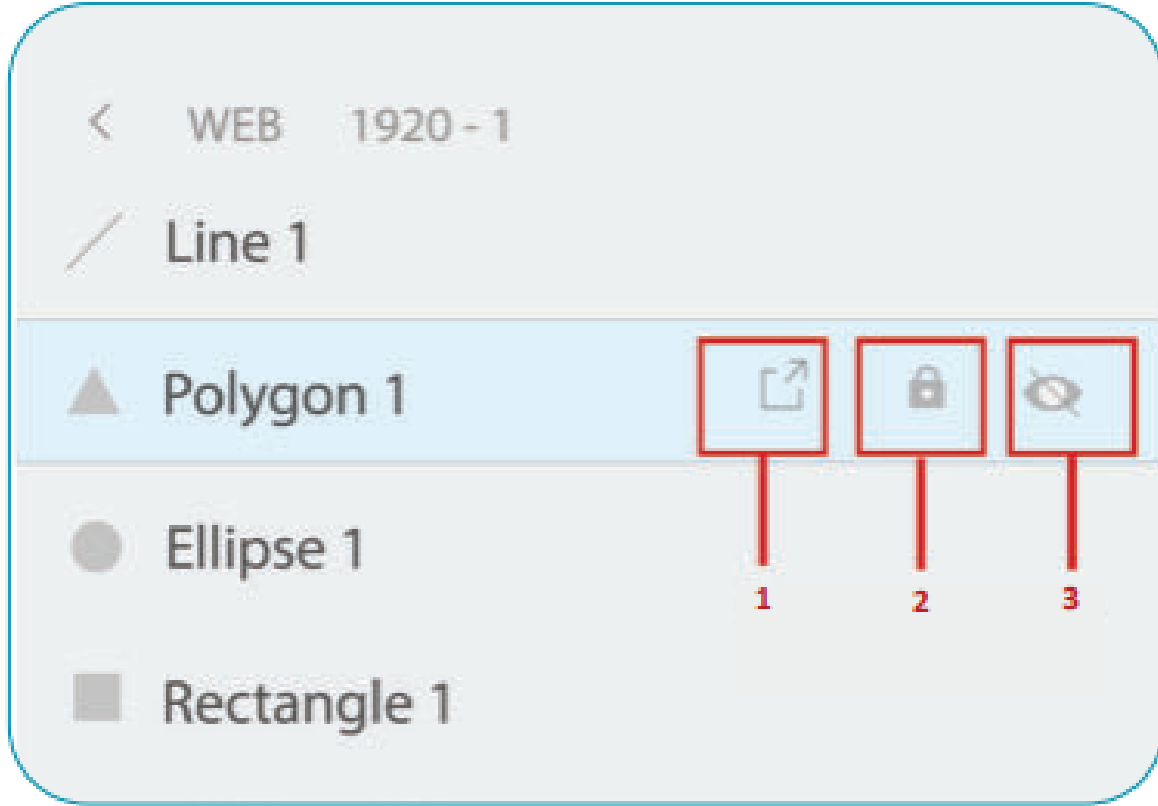


□ عند إضافة أي كائن فإنه يضاف مباشرة إلى قائمة اللوحة الفنية كطبقة مستقلة، وبجانب الطبقة **يوجد رمز يوضح محتوى الطبقة**، فعند رسم مستطيل يظهر رمز مستطيل صغير بجانب اسم الطبقة وعند رسم مثلث يظهر رمز مثلث صغير وهكذا..

□ **يمكن تغيير اسم الطبقة** بالنقر المزدوج عند اسم الطبقة وكتابة الاسم الجديد ثم النقر على زر الإدخال Enter

□ عند اختيار أحد الطبقات فإنه **يظهر تظليل يدل على الطبقة المختارة** إلى جانب ثلاثة خيارات على اليمين.

١. أيقونة **"التصدير"**: وتعني أنه يمكنك تصدير الطبقة ونقلها إلى تصدير المكونات.



٢. أيقونة **"القفل"**: تؤدي إلى قفل الطبقة فلا يمكن نقلها أو تعديلها إلا بإلغاء تأمينها، كما يمكن قفل كائن عن طريق تحديده مباشرة في لوح الرسم، والنقر بزر الفأرة الأيمن فوقه وتحديد "قفل".

٣. أيقونة **"العين"**: تعني إخفاء الطبقة لكنها موجودة في لوحة الطبقات ولكنها غير مرئية تماماً في لوح الرسم، يمكن أيضاً إخفاء كائن عن طريق تحديده مباشرة في لوح الرسم، والنقر بزر الفأرة الأيمن فوقه وتحديد "إخفاء".

تجميع الطبقات

□ يمكن تجميع طبقتين أو أكثر عن طريق تحديدهم واختيار Object > Group أو باستخدام الاختصارات، أو يمكنك النقر بزر الفأرة الأيمن فوق الطبقات المحددة وتحديد "مجموعة".

□ يُعد تكوين مجموعات الطبقات طريقة جيدة لتنظيم الكائنات، على سبيل المثال عندما يكون هناك كائنات تنتمي إلى عنصر تصميم معين مثل زر أو قسم كامل من الصفحة، مثل الرأس أو التذييل.

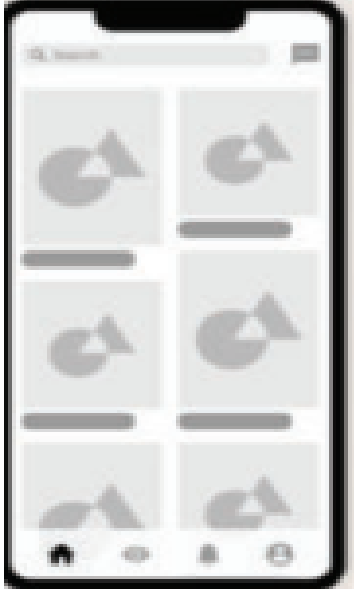
□ من خلال إنشاء مجموعة، يمكن الحفاظ على لوحة الطبقات مرتبة، ويمكن بسهولة تحديد المجموعة بأكملها أو نقلها أو تحويلها كما لو كانت طبقة واحدة.

□ لفك تجميع مجموعة طبقات: تحديد مجموعة الطبقات واختيار **Object > Ungroup** أو استخدام الاختصارات، أو بالنقر بزر الفأرة الأيمن فوق مجموعة الطبقات وتحديد "Ungroup"

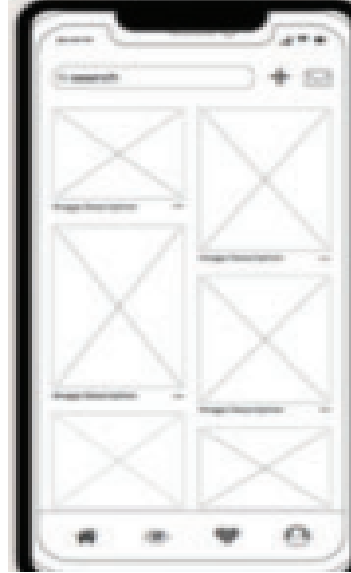
□ يمكن أيضا تداخل مجموعات الطبقات ضمن مجموعات طبقات أخرى.

تقويم ختامي

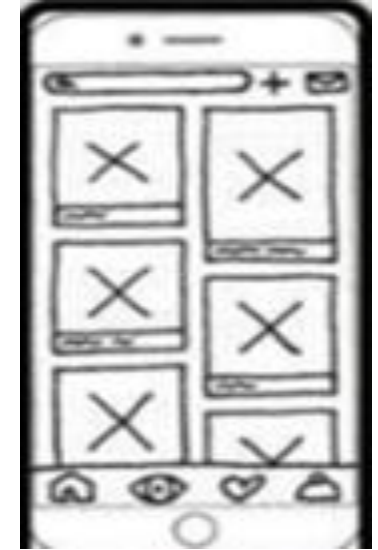
عدد مراحل المخطط الهيكلية:



التصميم المرئي



التصميم الرقمي



التصميم الورقي

تقويم ختامي



كل كائن تقوم بإنشائه باستخدام هو طبقة .



لا يمكن تغيير اسم الطبقة .



المخطط الهيكلية يحدد تصميم الصفحة أو طريقة تنظيم المحتويات فيها.



يمكن قفل الطبقة فلا يمكن نقلها أو تعديلها الا بإلغاء تأمينها .