



مقرر التصميم الرقمي ١-٢  
( السنة الثالثة ) مسار عام  
الفصل الدراسي الثاني

المعلمة : نجود دحمان

# الفصل السادس



تصميم واجهات الموقع الإلكتروني

Web Site Interface Design UX UX UI

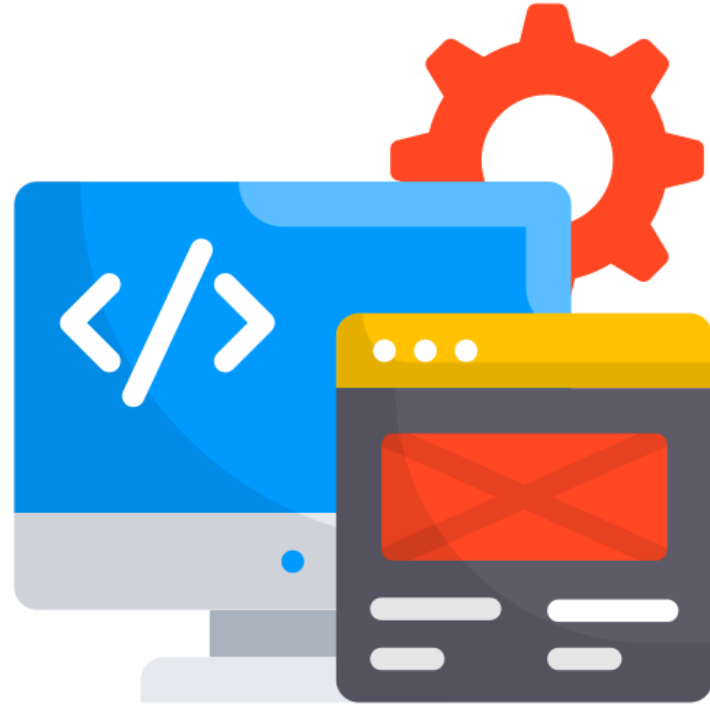
1. ماهية تصميم واجهة المستخدم الـ UX وتجربة المستخدم UX.

2. الخطوات الإجرائية الأساسية لتصميم واجهات الموقع الإلكتروني.

3. الخطوات الإجرائية الأساسية لرسم المخططات الهيكلية WirFrames.

4. الخطوات الإجرائية الأساسية للتصميم المرئي.





## الدرس الثاني

الخطوات الإجرائية الأساسية لتصميم واجهات الموقع الإلكتروني

# أهداف الموضوع

١ تطبيق الخطوات الإجرائية لبدء العمل في أحد برامج تصميم واجهة المستخدم UI

٢ تطبيق الخطوات الإجرائية للتعامل مع الأدوات الأساسية لبرنامج تصميم واجهة المستخدم UI

# الهدف الأول



أن يكون الطلبة قادرين على تطبيق الخطوات الإجرائية  
لبداء العمل في أحد برامج تصميم واجهة المستخدم UI .



”

(١)

معرفة بعض أنظمة تصميم

واجهات الموقع UI

“

مدفوع/ مجاني	مصمم واجهة المستخدم UI	أنظمة تصميم واجهات الموقع UI
مدفوع مع تجربة لمدة أسبوع	تعد منصة Adobe XD <b>من المنصات الشاملة</b> لتصميم واجهة الموقع بما تتميز به فهي تمكن من التصميم التعاوني والنماذج الأولية Prototype الواقعية.	 <p>Adobe XD</p>
مدفوع	تمكن من التصميم السريع وعمل النماذج الأولية والتعاون مع مصممين آخرين، <b>ويتميز بسهولة استخدامه كما يحتوي على أداة السبورة البيضاء على الإنترنت</b> من أجل التفكير التعاوني والعصف الذهني وورش العمل.	 <p>Figma</p>
مدفوع مع تجربة مجانية لمدة شهر	تقدم منصة Sketch تصميماً لكل من واجهة المستخدم UI وتجربة المستخدم UX، ويمكن من خلالها استخدام الرسم، والتخطيط الشبكي، وعمل النماذج الأولية، وعمل التعديلات النهائية للتصميم.	 <p>Sketch</p>



”

(٢)

الخطوات الإجرائية لبدء العمل  
في أحد برامج تصميم  
واجهة الموقع **UI**

“

أولاً: تسجيل الدخول على [creativecommons.adobe.com/apps](https://creativecommons.adobe.com/apps)



تعد حزمة **Adobe Creative Cloud** مكتبة متكاملة لأدوات التصميم وإدارة الملفات وعرضها من خلال مكتبات ومستندات سحابية ونماذج أولية وأعمال إبداعية

ولبدء العمل على برنامج **Adobe XD** أحد البرامج التي تساعد في تصميم واجهة الموقع أو التطبيقات.

الطلاب والمعلمون

احصل على كل التطبيقات من  
Creative Cloud مقابل SAR 86.17  
الشهر.

تمتع بتوفير 33% إضافية على سعر العام  
الأول أنتقل من العباثي إلى التميز مع  
Photoshop و Illustrator وأكثر من 20 تطبيقاً  
رائعاً.

تعرف على المزيد



الحديد في PHOTOSHOP  
حلم أكبر.

استفيد من الإبداع المتطور باستخدام مطالبات  
نصية بسيطة و Generative Fill (الغلاء  
التأسيحي) (تجريبية).

بدء العمل



تمتع بتنفيذ العمل باستخدام  
Acrobat.

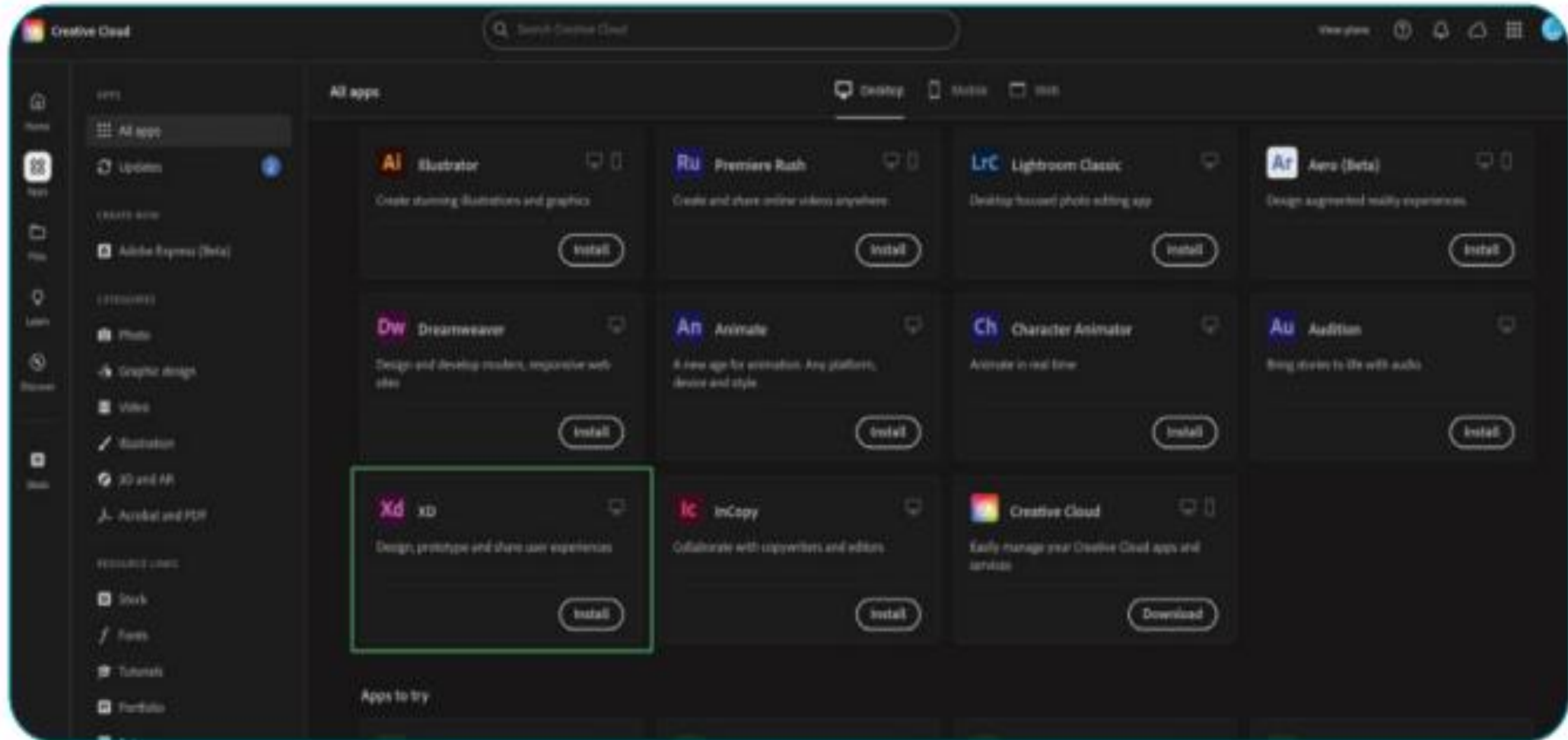
تمتع بتحرير كل مستندات PDF لديك  
ومشاركتها ونوابعها إلكترونياً - كل هذا من مكان  
واحد.

بدء تجربة مجانية



الشكل رقم (6-8): واجهة موقع أدوبي

## ثانيًا: اختيار تثبيت (أو تنزيل) تطبيق XD من بين التطبيقات.



الشكل رقم (6-9): واجهة تطبيق XD



برنامج أدوبي إكس دي Adobe XD

## يعد برنامج Adobe XD

من البرامج المميزة لتصميم الواجهات للمواقع أو التطبيقات  
وظهرت النسخة الأولى منه في عام ٢٠١٥ م  
بغرض تدعيم عملية التصميم الرقمي للواجهات  
برنامج يسهل العمل على مصممي واجهات المستخدم  
فمصمم واجهة المستخدم UI Designer  
لا يقوم ببرمجة الموقع وكتابة النص البرمجي  
لأنها من عمل مصمم تجربة المستخدم



”  
مميزات مثالية لبرنامج

Adobe Design XD

“

□ يدعم Adobe XD حاجة المصممين لإنشاء الرسم اليدوي مما يزيد من سهولة ومرونة التعامل مع البرنامج.

□ يمكن الاستفادة من مميزات البرنامج في النسخة المجانية المحدودة والتدرب على كافة المزايا التي يقدمها البرنامج.

□ التركيز على واجهات المستخدم والتخصص في تصميمها بتوفير مساحة عمل مبسطة وفعالة.

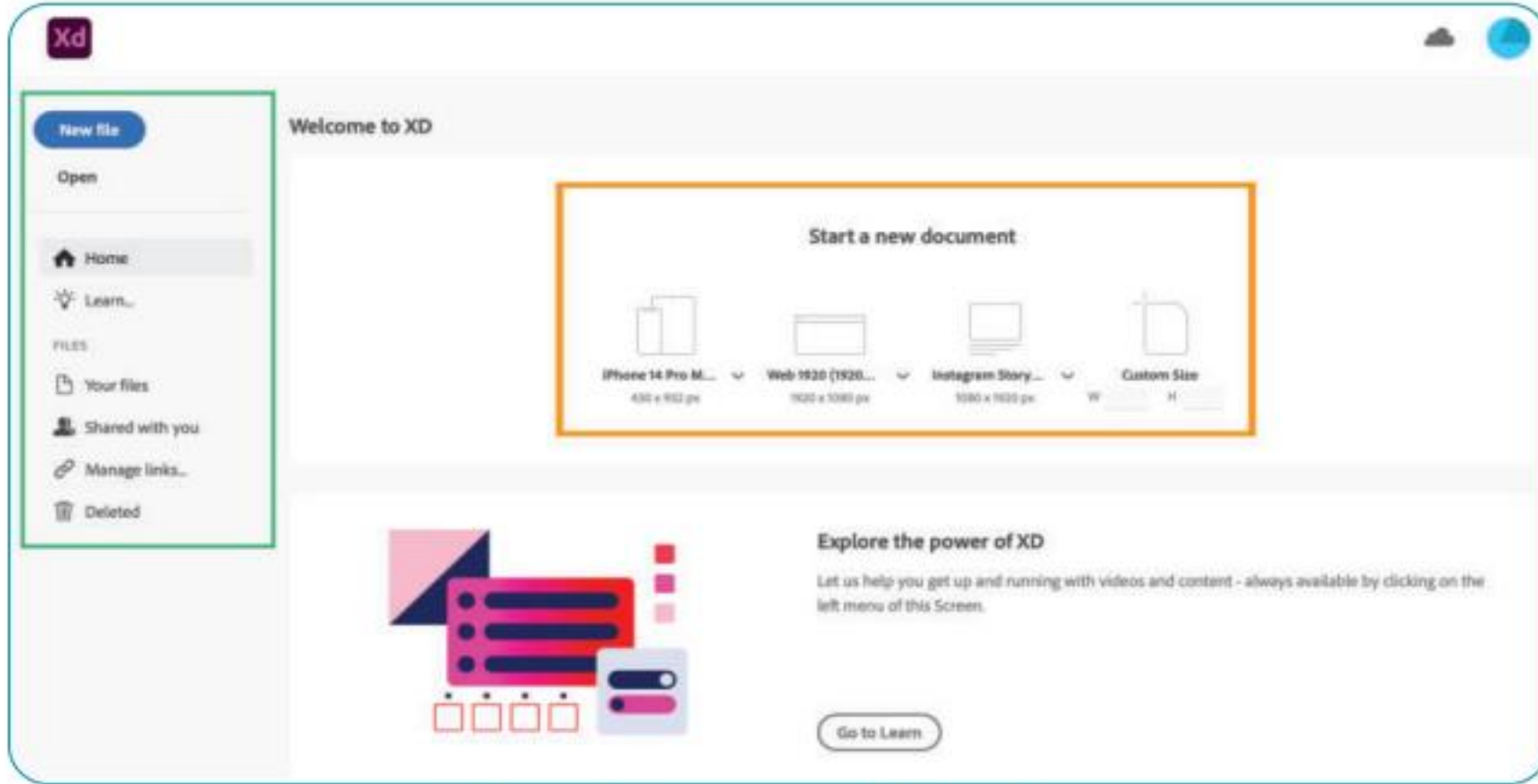


□ أدوات التعديل تعتمد على السحب والافلات مع عدد غير محدود من اللوحات الفنية.

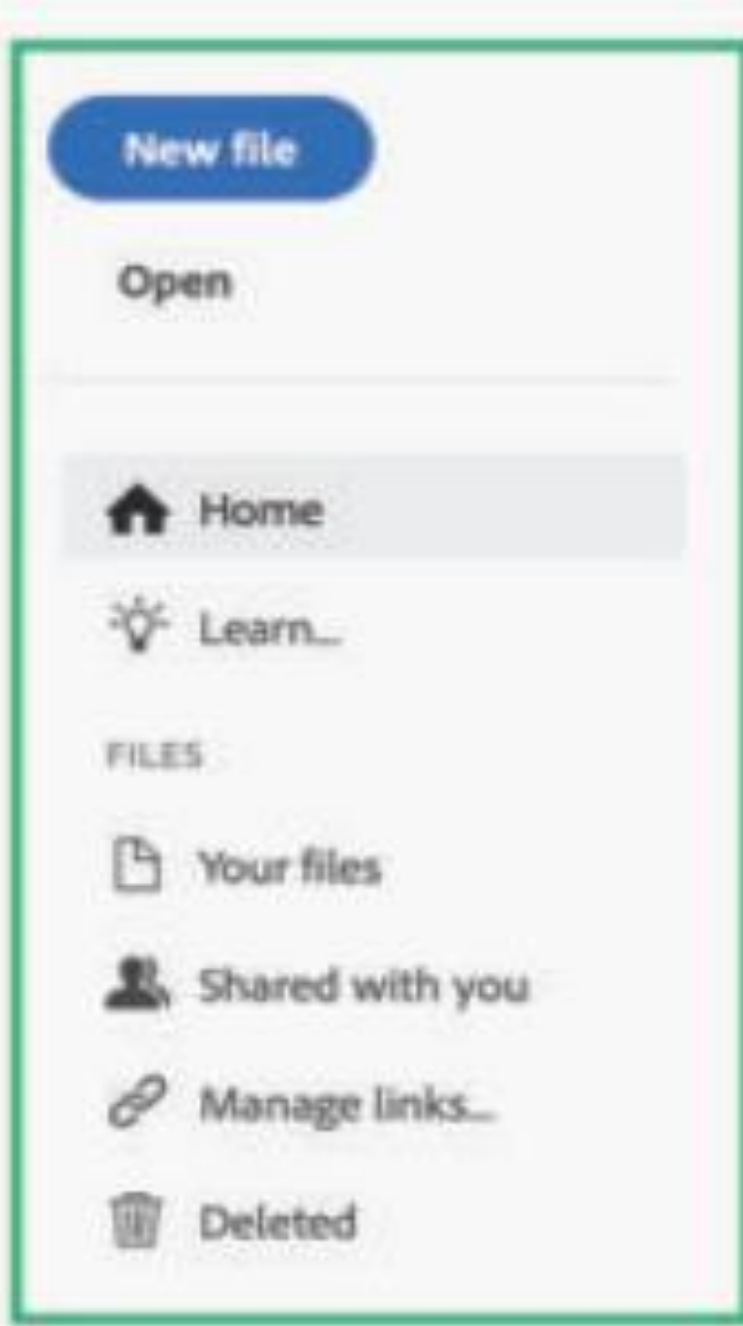
□ يدعم وظائف الرسوم المتحركة والفيديو وتأثيرات الحركة.

□ يسمح بمشاركة النماذج الأولية التفاعلية والأصول مع المطورين.

# ثالثًا: التعريف بواجهة صفحة برنامج Adobe XD



الشكل رقم (10-6): واجهة صفحة برنامج أدوبي إكس دي



ملف جديد: **file New** لإنشاء مشروع جديد

فتح: **Open** مشروع سابق.

الرئيسية: **Home** شاشة بدء البرنامج.

التعلم: **Learn** مكتبة رقمية تتضمن الشروحات التطبيقية.

الملفات: **Files**

ملفك الخاص: **file Your** الملفات التي قمت بإنشائها.

الملفات المشتركة: **you with Shared** الملفات التي اشتركت

فيها مع مصممين آخرين.

إدارة الروابط: **links Manage** إدارة جميع الروابط في حسابك.

المحذوفات: **Deleted** الملفات المحذوفة، وعند عدم

استعادتها خلال شهر من حذفها فإنها تحذف بشكل تلقائي من

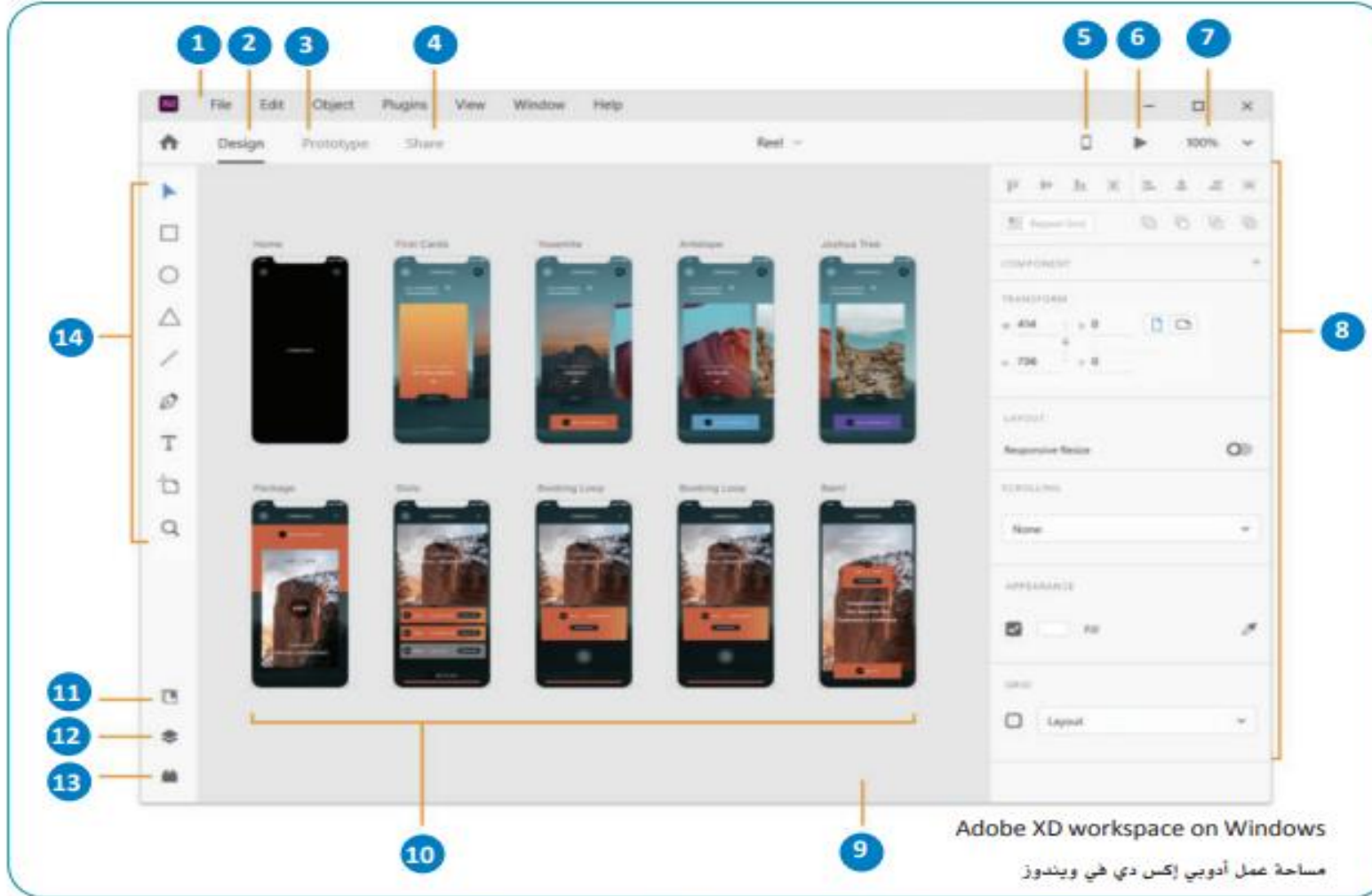
البرنامج

## رابعاً: إنشاء ملف جديد في برنامج Adobe XD.

لإنشاء ملف جديد **New Document**  
من خلال تحديد أحد اللوحات الفنية: **Art Board**

- واجهة تطبيقات الأجهزة الذكية.
- واجهة موقع إلكتروني.
- واجهة وسائل التواصل الاجتماعي.
- واجهة بحجم مخصص.

# خامسًا: التعرف على مساحة العمل Workspace



Adobe XD workspace on Windows

مساحة عمل أدوبي إكس دي في ويندوز

الشكل رقم (6-11): وصف مساحة العمل في أدوبي إكس دي في ويندوز

- 1 القائمة الرئيسية Main menu.
- 2 وضع التصميم Design mode.
- 3 وضع النموذج الأولي Prototype mode.
- 4 وضع المشاركة Share mode.
- 5 معاينة على الجهاز Preview on device.
- 6 المعاينة Preview.
- 7 نسبة التكبير/التصغير Zoom percentage.
- 8 مفتش الخصائص Property Inspector.
- 9 اللوحة القماشية Pasteboard.
- 10 اللوحات الفنية Artboards.
- 11 الإضافات Plugins.
- 12 الطبقات Layers.
- 13 المكتبات Libraries.
- 14 شريط الأدوات Toolbar.

## الهدف الثاني



أن يكون الطلبة قادرين على تطبيق الخطوات الإجرائية للتعامل مع الأدوات الأساسية لبرنامج تصميم واجهة المستخدم UI

٢

الخطوات الإجرائية للتعامل  
مع الأدوات الأساسية لبرنامج

**Adobe XD**

أولاً: التعامل مع الأدوات الأساسية في برنامج Adobe XD

ثانياً: التعامل مع المخطط الهيكلية Wire Frame

ثالثاً : التعامل مع الطبقات Layers

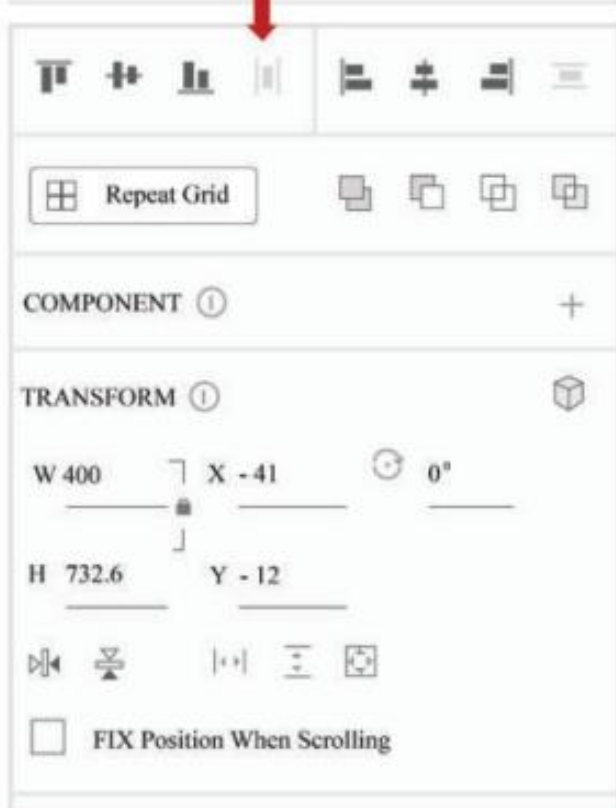


أولاً: التعامل مع الأدوات  
الأساسية في برنامج  
Adobe XD

# أ- التعامل مع الكائنات

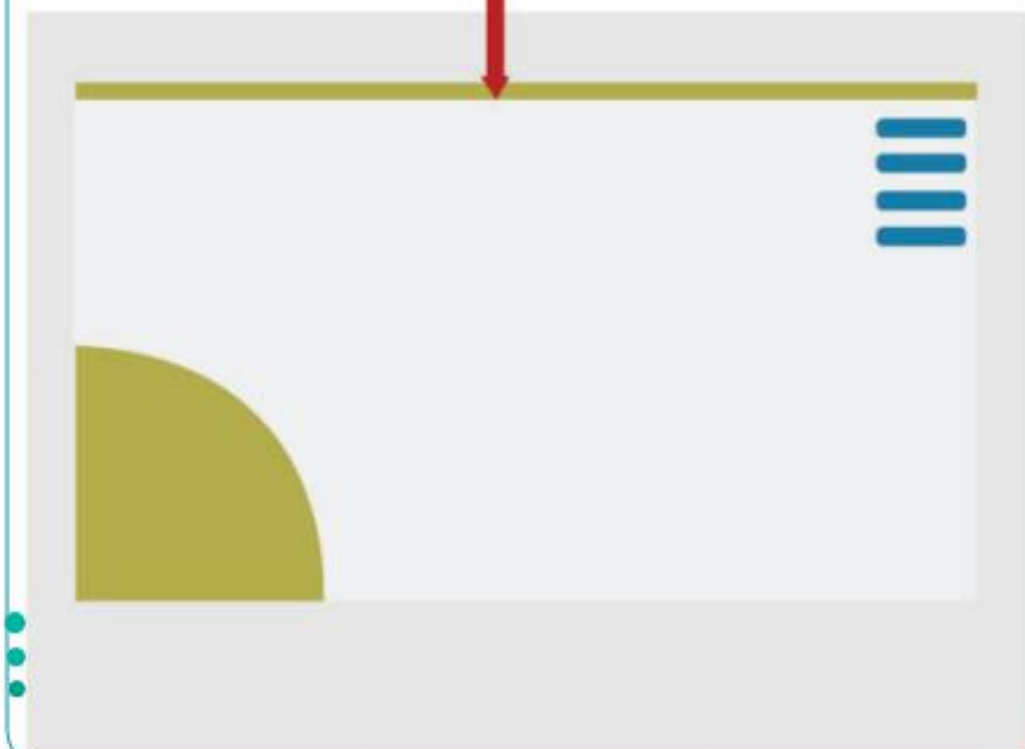
3

للتحكم في خصائص الأشكال من خلال نافذة الخصائص



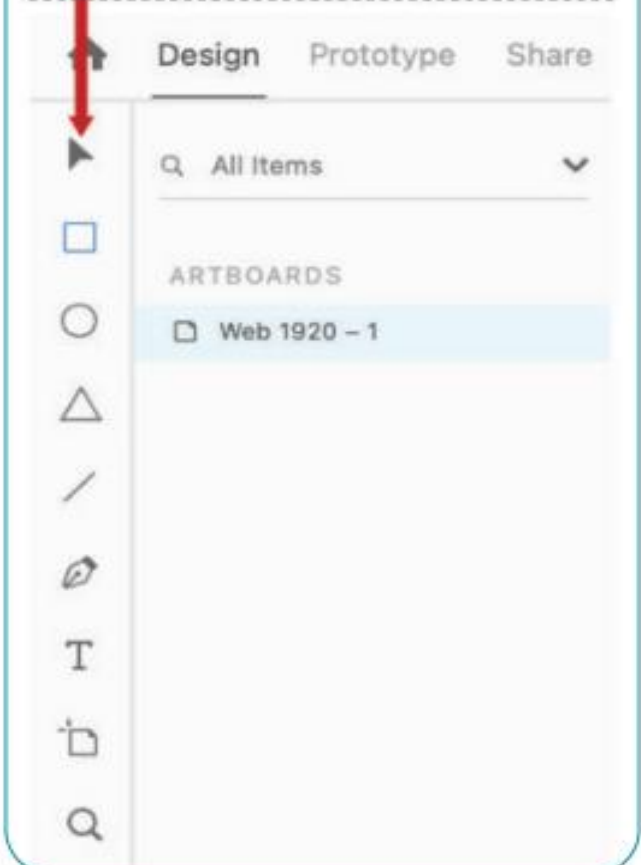
2

يؤدي النقر المزدوج فوق كائن إلى الدخول في وضع تحرير المسار، والذي يسمح لك بتحرير نقاط ربط الكائن في هذه المرحلة، يمكنك تحديد نقاط الربط الحالية وتحريرها أو حذفها وإضافة نقاط ربط جديدة، لكن لا يمكنك تحريك الشكل بأكمله

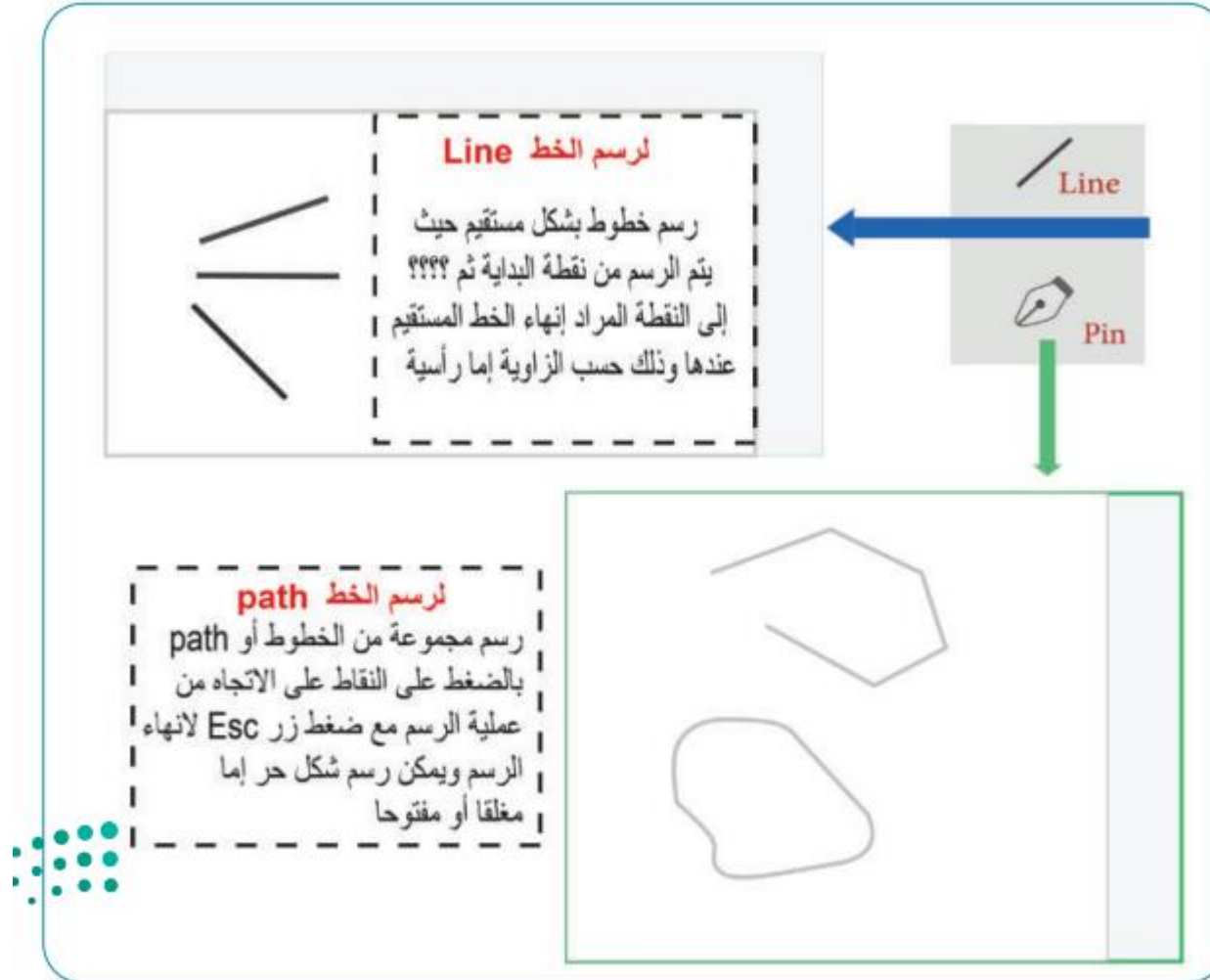


1

لإنشاء الأشكال (مستطيل، مضلع، قطع ناقص) باستخدام شريط الأدوات Toll bar

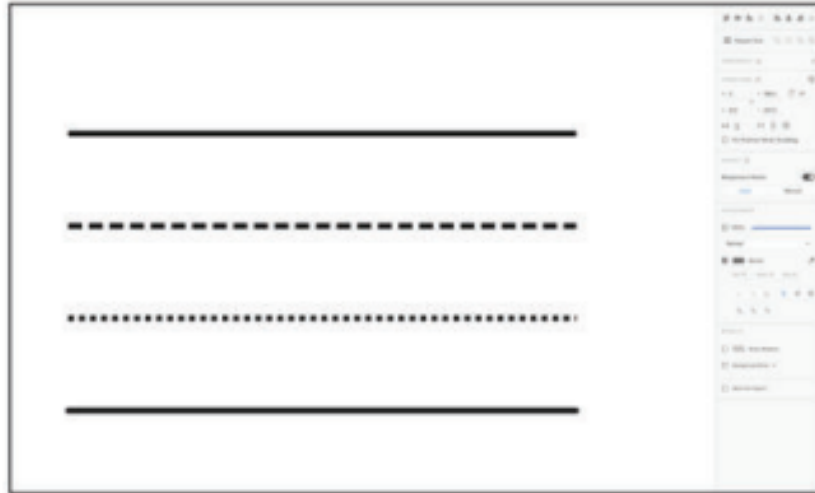
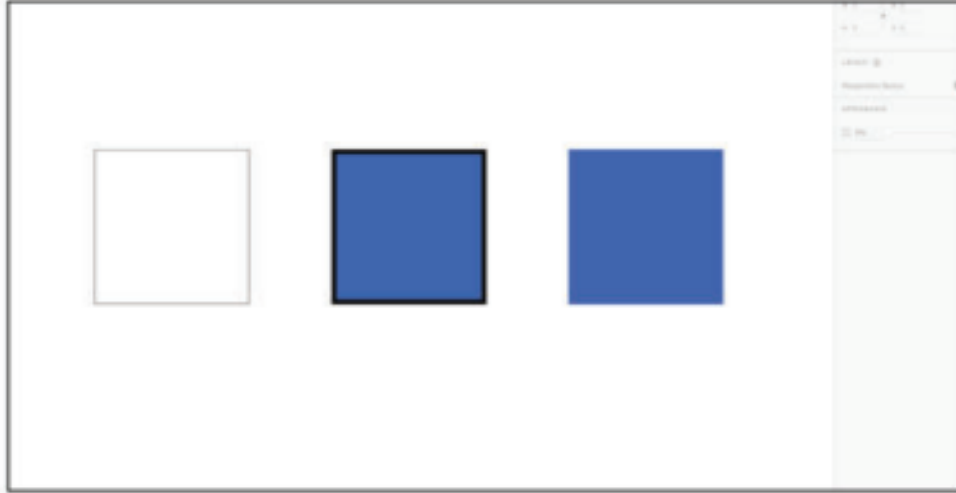


## ب- التعامل مع أدوات الرسم Line ,PIN



شكل رقم (15-6): للتعامل مع أدوات الرسم

## ج - التعامل مع الحدود، التعبئة، الخطوط المتقطعة



أي شكل مرسوم في برنامج Adobe XD له قسمين أساسيين:

التعبئة Fill: ■

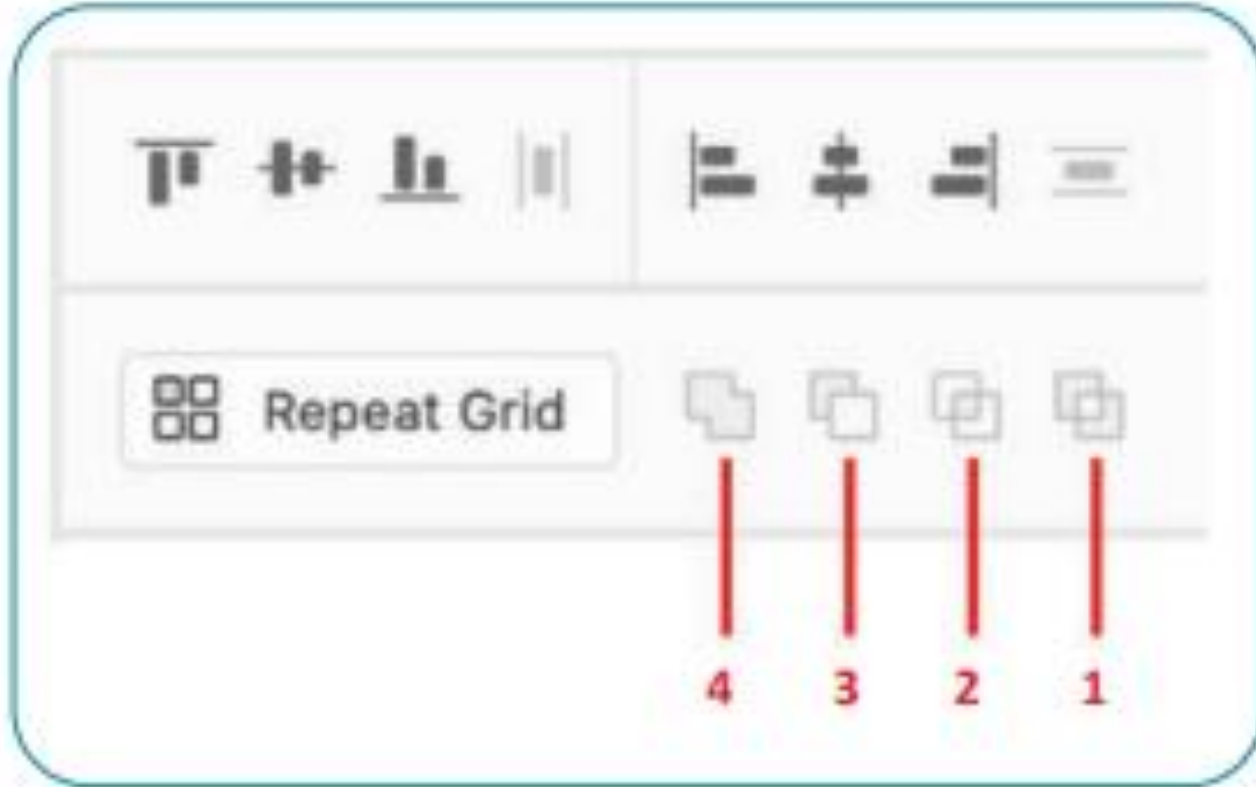
أي شكل مرسوم في برنامج Adobe XD له قيمتان أساسيتان:

الحدود Border: □

وهي الإطار أو الحواف الخارجية الخاصة بالأشكال والتحكم بحجم الحدود وسماكتها وشكلها متصلة كانت أو متقطعة Des Line مع التحكم في الزوايا.

شكل رقم (6-16): التعبئة والحدود

## د - التعامل مع تقاطع الأشكال



من الخيارات التي تساعد في التصميم في صفحات الويب لرسم الأشكال المختلفة مثل الأيقونات أو الأزرار، وهناك بعض الخصائص المساعدة في برنامج Adobe XD تسهل عملية التصميم

شكل رقم (6-16): وصف أدوات التعامل مع تقاطع الأشكال

# مهمة أدائية

## النشاط التطبيقي

■ ارسم عدة أشكال متشابهة و قدّم تجربة عن كيفية التعامل مع تقاطع الأشكال في التصميم.

## تقويم ختامي



تقدم منصة Figma تصميماً لكل من واجهة المستخدم UI وتجربة المستخدم UX



يدعم برنامج Adobe XD وظائف الرسوم المتحركة والفيديوهات وتأثيرات الحركة



يمكن عمل اتحاد للأشكال أو تقاطعات مختلفة في برنامج Adobe XD